

PHOENIX OFFICIAL LEAGUE  
フェニックスオフィシャルリーグ  
リーガ九州  
【概要】

主催  
株式会社エイチ・アイ・シー  
運営  
株式会社 フェリックス

更新：2011.10月

# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE

## フェニックスオフィシャルリーグ

### リーガ九州 概要

#### 【主催・運営】

本リーグは株式会社エイチ・アイ・シーが主催する PHOENIX OFFICIAL LEAGUE システムを株式会社フェリックス(※以下:運営事務局)が運営・管理するイベントプログラムです。

#### 【参加資格】

運営事務局がオフィシャルショップと認定した店舗において、プレイされたすべてのプレイヤーが参加資格を有します。参加資格を有したプレイヤーは、チームメイト選択の自由があり、チームを編成するため希望するプレイヤーとチームを結成し、本リーグへエントリーしてください。

但し買い取り店舗、投げ放題店舗及び運営事務局が認めない店舗からの申込み、買い取り店舗、投げ放題店舗及び運営事務局が認めない店舗のオーナー及びスタッフのエントリーは行えません。

注)フェニックスオフィシャルリーグに参加するためにはリーグ専用カードが必要になります。ホームショップにてリーグ専用カードを購入してください。

※ 運営事務局は自主的な判断により、本リーグの調和を乱すと考えられるいかなるチームおよび個人のエントリーを拒否する権利を有します。

#### 【リーグ参加出場枠】

エントリー枠、総ブロック数、地域・エリアの区分は、エントリー状況を常時把握し申込受付終了後、決定いたします。

※消滅したチームがある場合はエントリー枠、総ブロック数を調整する為に下位ディビジョンより順位にて別のチームが繰上げになる場合がございます。

#### 【未成年者】

満20歳未満の場合、保護者もしくは責任者同伴、及び未成年マークの掲示を必須とします。

※18歳以上を対象としたプログラムとなっております。

試合参加には事前申請が必要です。未成年誓約書は必ずご熟読の上、ご本人・保護者の方より署名・捺印いただき、下記事務局までご郵送ください。不備のもの及びFAXでは受付いたしません。受付後に未成年カードをホームショップまで郵送いたします。試合時は常に「未成年者マーク」を携帯及び表示をしていただきます。

株式会社 フェリックス  
フェニックスオフィシャルリーグ リーガ九州運営事務局  
福岡県福岡市南区那の川1-13-5 第2美工ビル1F  
TEL:092-531-5001  
FAX:092-531-5015  
mail:info@e-felix.co.jp

## 【参加申込手続】

①参加申込書に必要事項を記入し、運営事務局へFAXしてください。

②送信後、参加申込書とエントリーフィとあわせてオフィシャルショップへご提出ください。

※リーグに登録するには事前にリーグ専用カードを購入し登録しておくことが必須になります。

カード登録方法は9ページ目をご覧ください

③運営事務局からホームショップにエントリーフィの請求書を郵送いたします。エントリーフィの振込みを確認できましたらフェニックスオフィシャルリーグへのエントリーが確定いたします。

参加申込書に登録済みのリーグ専用カードのIDを必ず記入してください。

※エントリーはすべてFAXにて受け付けております。

※FAXをお持ちでないショップ様は営業担当者へ直接お渡し下さい。

※前回と同じチーム名・同じメンバーでも必ず参加申込書を提出してください。

・・・注意・・・

参加申込受付が終了したにもかかわらず、オフィシャルショップにて参加申込が受領されてしまった場合、その受領は無効となり、エントリーフィは返却されます。但し、参加申込受付締切後に自主的にエントリーをキャンセルされる場合、支払われたエントリーフィは返却されません。

## 【参加申込受付締切後の参加受付】

参加申込受付締切日以降、後日決定する参加出場枠に満たないブロックが存在する場合、運営事務局はここに規定されたすべての条件を満たすチームの参加を認める権利を有します。

しかし、運営事務局はあらかじめその機会を用意するものではありません。

また、参加申込受付締切日以降の参加を受け付ける場合、運営事務局は自主的な判断により適切かつ必要と考えられるブロックのみ参加申込を受け付けいたします。

## 【エントリーフィ・リーグカード】

1シーズン(前期及び後期) エントリー: ¥10,000/1チーム ※前期と後期合わせての金額です  
フェニックスオフィシャルリーグカード: 各ホームショップで購入下さい

エントリーフィはすべて運営事務局へ集められ、運営費(システム管理・チーム登録料・各試合、各チーム、各個人成績管理等)に充てられます。

※参加費の入金確認が取れない場合は申込取り消しとなりますのでご注意ください。

## 【チーム編成】

チームは4~12名で編成してください。※12名以上は登録できません。ご注意ください。

## 【HOME SHOP】

シーズン中にホームとするショップが閉店する場合、もしくはオフィシャルショップではなくなった場合に限って、各ブロック内の最低チーム数維持のため、運営事務局が認定した別のオフィシャルショップへチームを移籍し、チームを存続させることができます。その際は必ず運営事務局に事前にFAXにて報告を行なってください。

ホームショップの変更は、フェニックスオフィシャルリーグサイトへの更新をもって承諾されたものといたします。

※オンライン登録されたダーツマシン フェニックス 若しくはVSフェニックスがショップに設置されていない場合ホームショップ登録できませんのでご注意ください。

## リーグ規定②

### 【試合日程】

**原則として運営事務局が定めたスケジュールで行なっていただきます。**

・・・注意・・・

※日程のキャンセルや延期は相手チームに迷惑がかかります！日程のキャンセル・延期は極力無いようお願いいたします。

※試合当日にキャンセル・延期の申込を受けたチームは運営事務局までご連絡ください。**当日キャンセルは残りのシーズン全ての試合が不戦敗となります。**ご注意ください。

但し、何らかの都合により日程を変更せざるを得ない場合は、予定された該当試合を下に定めた試合消化期間に行ってください。また、日程変更の際は事前に運営事務局まで必ず報告を行ってください。その際、電話連絡と共にリーグ日程変更申請書を運営事務局にFAXしていただきます。

・・・注意・・・

【重要】試合予定日の変更は10日前までに必ず相手チームと事務局に連絡をしてください。試合予定日10日前を過ぎ、日程変更を行う場合は申し出を行ったチームの不戦敗とし減点対象となります。(例: 当日キャンセル10pt、9日前1pt減点)

※日程変更の場合は運営事務局まで必ず報告を行ってください。

【試合消化期間】 第4回フェニックスオフィシャルリーグ九州 **前期5月15日まで 後期9月30日まで**  
日程変更を行った場合は運営事務局が定める消化期間内で必ず試合を行ってください。消化期間外に行った試合は無効試合とし判断し、両チーム0ポイントといたします。

※尚、日程変更が行われたにも関わらず試合消化締切1ヶ月前になっても延期先の日程が決定していない場合、運営事務局が日程を指定し、その日程にて最終調整を行っていただきます。その際、日程変更を申し込まれたホームショップにて試合を行うことを前提に調整を行います。

### 【試合開始】

試合開始時刻は原則として、**20:30**といたします。21:00までに試合をスタートできる状態にないチームは不戦敗となります。開始時間から30分以上経過した場合試合は行えません。

但しリーグシステムに何らかのトラブルが発生し、試合進行が行えない場合はこの限りではありません。トラブルの際は運営事務局にご連絡ください。{TEL:092-531-5001}

※万が一試合時間の変更をせざる得ない場合は対戦相手の了承を得た場合に限り可能とし、3日前までには運営事務局にご連絡下さい。スタート時間の上限は基本21:30と致します。

※急な時間の変更の際は減点の対象となります。(例: 当日3pt、2日前1pt減点)

連絡が無い場合は時間変更を行なうことができません。(開始予定時間を過ぎた場合、マシンモニター上にあるリーグ選択ボタンがなくなり、ゲームを選択することは出来ません)

### 【試合結果】

試合結果は試合終了直ぐに反映されフェニックスオフィシャルリーグサイトで確認できます。

**通信状況の不具合やリーグカードを忘れた場合はフェニックスリーグ専用シートに勝敗・スタッツを記入していただき翌朝12:00までに運営事務局にFAXしてください。**

※FAXをお持ちでないショップ様は営業担当者へ直接お渡し下さい。

## リーグ規定③

### 【チーム移籍】

チームエントリー時に登録されたプレイヤーは、そのエントリーしたチームにおいてシーズン中一度もプレイしていない場合に限り、他のチームへ移籍することができます。移籍を希望するプレイヤーは運営事務局へ事前に報告を行なってください。またプレイヤーの移籍は、フェニックスリーグオフィシャルサイトへの更新をもって承諾されたものといたします。

(シーズン中とは前期・後期併せてのことを指し、移籍する際は前期・後期共に試合に未参加のプレイヤーのみ可能となります。ご注意ください。)

### 【途中プレイヤーエントリー】

チームエントリー時にどのチームにも登録していないプレイヤーが本リーグに途中参加する場合は、運営事務局に事前に報告を行なってください。また途中プレイヤーエントリーは、フェニックスオフィシャルリーグサイトへの更新をもって承諾されたものといたします。

※チーム移籍、途中エントリーの場合もリーグカードのIDを事前に運営事務局に提出してください。基本的に当日のメンバー追加は行っておりません。

### 【不戦勝・不戦敗】

不戦勝チームは7ポイント、不戦敗チームは0ポイントを獲得します。また、チームが消滅した場合もそれ以降の対戦チームには、消滅チームとの残り試合×7ポイントを加算、消滅したチームには残り試合のポイントは加算されません。尚、リーグ規定②にある減点ポイントは全日程が終了しトータルポイントが確定した後、運営事務局にて差し引きし結果報告いたします。

### 【優勝チームの決定】

総合獲得ポイント数が一番高いチームの優勝チームとなります。

優勝チームの決定は下記の順番で優先されます。

- ①総合獲得ポイント数にて決定  
↓※同じポイントの場合
- ②勝敗にて決定  
↓※同じ勝敗の場合
- ③直接対決結果にて決定  
↓※同じ直接対決結果の場合
- ④個人成績の勝敗レグ数にて決定

### 【シーズン優勝チームの決定、ディビジョン順位の決定】

前期・後期の優勝チームは決定戦を行いシーズン優勝を決定します。前期と後期の優勝チームが同じチームが場合は自動的にシーズン優勝となります。

また、シーズン優勝を達成したチームを1位とし、その他の順位はシーズン(前期と後期合わせて)合計のポイントで順位を決定します。

### 【チャンピオンシップへのプレイヤー及びチーム出場資格】

該当シーズン期間中に最低7スタッツ(7レグ)以上獲得していないプレイヤーは、チャンピオンシップへ出場できませんのでご注意ください。

※チャンピオンシップへは各エリアの最上位ディビジョンのみが出場権を有します。

また、運営事務局が出場チームを選出します。

プレイヤーの個人成績は地域・全国単位でランキングが掲載されます。(ガロンの回数はカウントしません) 個人成績のランキング条件【リーグの日数×0.7以上】

**全試合終了後に各エリアのディビジョン別で  
優勝チームと個人賞が表彰されます。**

重  
要

# リーグ規定④

## 【1試合のゲーム内容】

下記のとおり計7ゲームといたします。

### ◆ガロン

① 1101

### ◆ダブルス

②〈501-Sクリケット-501〉

③〈501-Sクリケット-501〉

### ◆シングルス

④〈501-Sクリケット-501〉

⑤〈501-Sクリケット-501〉

⑥〈501-Sクリケット-501〉

⑦〈501-Sクリケット-501〉

※②③ともにメドレールール(20Out of 3Games)です。

※④⑤⑥⑦すべてメドレールール(20Out of 3Games)です。

※1試合で1プレイヤーが参加できる最大ゲーム数はガロン1、ダブルス1、シングルス1の3ゲームといたします。(重複出場はできません。)

※福岡のSディビジョン・北九州のAディビジョン・熊本のAディビジョンのみ、ダブルス、シングルのゲーム内容は701-Sクリケット-701となります。

## 【Award】

リーグ戦中に下記Awardを出したプレイヤーにピンバッジを進呈します。

※全試合終了後にホームショップへ配布致します。

★Ton Eighty(180)

★White Horse

★Three in a Bed

★PHOENIX EYE

★HIGH TON OFF

## 【各ゲームのラウンド設定】

◆1101・・・20ラウンド ◆701・・・15ラウンド ◆501・・・15ラウンド ◆Sクリケット・・・15ラウンド

※クリケットのラウンド設定にご注意下さい。

## 【先攻・後攻の決定と投げる順番】

◆先攻・後攻:すべてのゲームの先攻・後攻は、コークにより決定してください。

※ホームチームが必ずコークを先に投げてください。

セカンドレッグについては、ファーストレッグの敗者が先攻となります。また、サードレッグに関しては、ファーストレッグ同様ジャンケン&コークにより決定してください。

(コークはビット数がより中心に近い方の先攻となります)

◆投げる順番:ガロン1101は事前に決定したオーダーどおりの順番でプレイしてください。

## 【試合前の練習】

試合前の練習はひとり3投までとし、スムーズな試合進行を心がけてください。

## 【試合時の不戦敗処理】

何らかの事情により試合が行えない場合はその場で不戦敗処理を行えます。マシン画面の指示に従い勝者チームのカードをマシンにタッチすることで処理が完了します。(メンバーが揃わなかったが3名で試合を行った場合やメンバーが途中で退場せざるを得なかった場合等)

## 【試合中】

ヤジや罵声、相手を挑発する行為は謹んで下さい。

騒ぐ、暴れるなどの過剰な行動で周囲に迷惑をかける行為は控えてください。

相手が構えている時の応援や声かけは禁止です。

相手のミスに乗じた喜声(ラッキー、よっしゃー等)は謹んでください。

過剰な応援は相手チーム、他の試合の妨げになりますので慎んでください。

大会参加時は著しく乱れた服装での参加はご遠慮ください。

サンダル・スリッパでの参加はご遠慮ください。

アルコール飲料の飲みすぎによる酩酊状態は周囲に迷惑がかかりますので注意してください。

ストロボを使用した写真撮影は禁止致します。

その他リーグ進行に支障をきたすような行動は慎んでください。

## リーグ規定⑤

### 【勝敗による獲得ポイント】

◆ポイントは、1ゲーム勝利するごとに1ポイントが与えられます。最終的に合計ポイントの多いチームを勝利チームとし、勝利チームにはさらにボーナスポイント2ポイントが加算されます。

### 【試合開始成立の条件】

試合当日1チーム最低3名以上集まらなければ試合不成立とし、集まらないチームを不戦敗といたします。両チーム集まらない場合は、無効試合とし消化されたものとして判断し、両チーム0ポイントとなります。

※3名のチームが勝利してもボーナスポイントは加算されません。

※カードを忘れた選手が出場する場合は下記を参照に試合を消化してください。

(通常画面に戻りメドレーを選択しゲームを行ってください。その際リーグ専用シートに記入しスタッツ及びアワードを記入してください。リーグモードに戻る際はリーグ選択時にリーグ参加者のカードをどれかタッチすることでリーグモードに戻ることが出来ます。)

### 【試合当日3名しか集まらない場合のポイント】

試合当日1チームにつき3名集まることができれば、試合は成立します。

消化が可能なダブルス1ゲーム、シングルス3ゲームすべてに勝利すれば、4ポイント対相手チーム3ポイント(ガロン1、ダブルス1、シングルス1)で試合に勝利することはできます。但し、3名しか集まらなかったチームはボーナスポイントの2ポイントは獲得することはできません。

※当初4人集まる予定だったチームが1人試合開始時間に集まることができない場合、その旨を対戦チームおよびショップに伝え了承を得られれば試合進行はできますが、ダブルス1ゲーム、シングルス3ゲームの終了までに4人目が間に合わなかった場合はその時点で試合終了となり3名しか集まらなかったチームにボーナスポイントの加算はされません。

### 【各レッグおよびガロン1101の勝敗決定について】

#### ■01ゲーム

##### ①設定ラウンド内に終了した場合

勝利・・・先攻・後攻にかかわらず先に0(ゼロ)にしたチーム

##### ②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

勝利・・・コークによる勝者

※該当ゲームの先行が先にコークを投げてください。

※出場したゲーム内でプレイしたプレイヤーの誰が投げて構いません

※コーク終了後勝者側のカードをマシンにタッチしてください。

##### ③設定ラウンド終了後、同点の場合

勝利・・・②同様コークにより決定

#### ■Sクリケット

##### ①設定ラウンド内に終了した場合

勝利・・・すべてのクリケットナンバーを占め(3カウント)、かつ点数の高いチーム

##### ②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

勝利・・・点数の高いチーム

##### ③設定ラウンド終了後同点の場合

勝利・・・コークによる勝者

※該当ゲームの先行が先にコークを投げてください。

※出場したゲーム内でプレイしたプレイヤーの誰が投げて構いません

※コーク終了後勝者側のカードをマシンにタッチしてください。

## リーグ規定⑥

### 【チームオーダーについて】

①フェニックスリーグオフィシャルリーグサイト内でPC又はモバイルでオーダーを登録してください。

※両チームのオーダーが完了していないと試合が開始できません

②カードをマシンにタッチする前であれば何度でもチームオーダーの変更は可能です。

**【重要】**一度カードをタッチするとチームオーダーは変更できません。

③オフラインの場合はリーグ専用シートに手書きで記入して試合を行なってください。ホームチーム側からオーダーを記入し、相手チームに見えないように半分にシートを折り曲げて渡してください。両チーム記入が終了したらオーダーをオープンし試合を開始してください。

※4名以上集まっているがカード登録が済んでいない選手が試合に出場する場合も全てのゲーム専用シートに手書きで記入してください。

### …注意…

※リーグ専用シートを使用する場合に記入漏れがある場合は結果に反映されませんのでご注意下さい。

※試合結果は試合を行った店舗側で事務局へFAXをしてもらい保管してますので個人で持ち帰ることがないようにお願いします。

※名前の書き間違い・スタッツの書き間違いは間違った箇所に二重線を引き空欄に正しい名前・スタッツを記入してください。

## リーグ当日の流れ

① 対戦前までに各チームごとにフェニックスオフィシャルリーグサイトでチームオーダーを入力してください。(PC、モバイルどちらでも可)

※両チームがオーダー入力を完了していないとリーグを開始することは出来ません。

※登録済みのリーグ専用カードIDを運営事務局に提出していないとチームオーダー時に名前が選択画面にできません。ご注意下さい。

※ネットワーク不良等の理由によりシステムが稼動しない時はリーグ専用シートを使用し手書き対応となります。(リーグ専用シートにしたがって通常のゲームにて試合を行い、スタッツを手書きし、シートを事務局へFAXしてください)

②【注意】チームオーダー入力が完了し、試合当日の最初のカードタッチ(出席確認タッチ)がされた時点で、プレイヤーの変更は出来なくなります。

③ガロン戦、ダブルス戦、シングル戦とシステムに表示される順番で試合を進行させてください。(試合順を変更する場合、両チームの合意をもって変更を行なってください。)

④リーグ当日にプレイヤーが3人しか集まらない場合でもゲームは成立します。リーグ規定⑤を参照してください。

# カード登録方法

## 【カード登録について】

- ① エントリーショップでフェニックスオフィシャルリーグカードをご購入ください。
- ② 購入したカードの裏面に記載されているURLにアクセスし、新規登録を行ってください。  
※カードに記載されているIDナンバーを入力し、登録事項を入力してください。  
※本リーグは公式戦のため、名前は必ず本名を入力してください。
- ③ 緊急の場合はオンラインに接続されたダーツマシンフェニックス、VSフェニックスでの登録も可能です。

1、マシンメニュー【CARD】を選択

2、カードを認識

3、カード情報が画面上に表示されたら完了です。

この方法は名前等が未登録ですので後日必ず登録事項を入力してください。

④ カードの個人登録が完了したら運営事務局にカードIDを連絡しチーム登録を行ってください。カードIDの連絡を行わない限り、リーグに参加することは出来ません。

### ・・・注意・・・

※リーグカードは通常のフェニックスカードとして使用できません。

※重複エントリーはできません。同シーズン中は1つのチームのみ在籍可能です。

※リーグのオーダーやスケジュール確認はフェニックスモバイル有料会員の方のみ行うことが出来ます。フェニックスモバイル有料会員の方はリーグカードをカードリストに追加登録してください。

## 通年リーグスケジュール

1月 2月 3月 4月 5月 6月 7月 8月 9月 10月 11月 12月

1シーズン 1月～9月

前期 1月～5月

後期 5月～9月

表彰  
申込受付  
ミーティング等

※前期と後期を1シーズンとし、前期と後期の順位・ポイントでシーズンを競います  
(同ディビジョン内に6チーム以上在籍している場合は前期と後期に分けずにリーグ日程を組織する場合がございます)

※シーズン優勝チームのみ合計ポイントは関係なくディビジョン1位となります

○11月から申込開始いたします

○シーズン間の11月に店舗ミーティングを開催します

○12月1週目には申し込みを締切、スケジュールを調整します

○リーグ開始2週間前までにキャプテンミーティングを行います

●12月中旬にリーガ九州チャンピオンシップ開催予定

◆翌2月にフェニックスオフィシャル全国大会開催予定

### \*\*\*SHOP様へ\*\*\*

・フェニックスリーグ専用シートを使用した場合に試合結果が事務局に届いて無い場合がありますので試合結果は必ずオフィシャルサイトにてご確認ください。

・期間中は専用シートを必ず保管してください。※再提出を要請する場合があります。

※原紙はコピーして使用してください。