

PHOENIX CUP in 鹿児島

九州・沖縄県選抜対抗戦 岩
同時開催!!

●大会日時

2012年2月26日(日)

受付 9:00 / 開会式 10:00

場所: 錦江高原ホテル

住所: 鹿児島市下福元町 3273 / 電話: 0992-62-2111



●参加申込受付期間

①フェリックスロケーション・フェリックス2ndディーラーズロケーション

1月27日(金) 18:00 ~ 2月21日(火) 24:00

②その他リースロケーション※申込期間外は無効です。

2月1日(水) 18:00 ~ 2月21日(火) 24:00

●参加費: 5,000円(お一人様)※振込期限: 2月22日(水)

※上記参加費に下記のゲーム代が含まれます。

・本線ダブルス・プレミア・ルーザーイベント

※SHOPからの事前振込となります。

※個人様でのお振込みは受付できません。

※当日の参加費は一切受け付けません。

※振込期間内に入金確認が取れない場合はエントリー取り消しとなります。

※お弁当は別途販売いたします。

※20歳未満の方は未成年誓約書の提出が必要です。

※16歳未満の方が入賞された場合や決勝へ進出した場合は優先的に試合の進行、及び表彰をさせていただきます。

●賞品: 入賞者(3位まで)トロフィー、賞品等

申込書 FAX 送信先: 092-531-5015

インフォメーションサイト <http://www.da-topi.jp/>

(株式会社フェリックスTEL:092-531-5001)

| フライト | レーティング上限 | | ゲーム内容 | 参加枠 |
|------|----------|-----|---------------------------|-----------|
| | 個人 | チーム | | |
| CC | 8 | 12 | 301-Sクリケット-301 | 48組(96名) |
| CCC | 11 | 16 | 301-Sクリケット-301 | 60組(120名) |
| B | 14 | 20 | 501-Sクリケット-501 | 60組(120名) |
| BB | 16 | 24 | 501-Sクリケット-501 | 60組(120名) |
| BBB | 18 | 28 | 501-Sクリケット-501 | 48組(96名) |
| A | NA | 34 | 701-Sクリケット-701 | 48組(96名) |
| MAX | NA | NA | 701-Sクリケット-701 ※01マスターアウト | 24組(48名) |

■今大会はフェニックスレーティングを基準と致します。
※別紙のレーティング換算表を参照してください。

■今大会もサンドバックシステムを採用いたします。
※ショップサインは必ずショップ様より頂いてください。
サインの無い場合は受付できません。

※ショップの方は適当でないと思われるレーティングの方にはサインをしないでください。

| シングルス/Premium Circuit | | ゲーム内容 | |
|-----------------------|-------------------------------------|---|---------------------------------|
| レディース | ダブルスの個人レーティング13以上の女性が自動的にエントリーされます。 | 501-501-チョイス (01もしくはSクリケット) ※501セパレートブル・ダブルアウト | オープンイン、ダブルアウト ブルセパレート(25/50) |
| メンズ | ダブルスの個人レーティング20以上の男性が自動的にエントリーされます。 | 501-501-チョイス (01もしくはSクリケット) ※501セパレートブル・ダブルアウト | オープンイン、ダブルアウト ブルセパレート(25/50) |

※岩参加選手も規定のレーティングを満たす選手は自動的にエントリーされます。

== ダブルス戦 ==

- 出場フライトはパートナーとの合計のレーティングポイントによって決定されます。
- 予選はラウンドロビンで試合を行います。各パートの上位チームが決勝トーナメントへ進出します。
- 決勝トーナメントはシングルエリミネーションで試合を行います。
- 全フライトジャンケン&コークにて先攻を決定します。コークはビット数がより中心に近い方の勝ちとなります。
- 2OUT OF 3GAMES(先にゲームを2勝したチームが勝ちあがりになります。)
- 2レグ終了時点で1勝1敗の場合はジャンケン&コークで先攻を決め、3レグ目の01で勝敗を決定します。
- クリケットは15ラウンドで終了とします。
- 01ゲームで規定ラウンド中にフィニッシュ出来なかった場合はコークで勝敗を決めます。
- クリケットゲームで規定ラウンド中(15ラウンド)にフィニッシュ出来なかった場合は、ゲーム終了時点で得点の高いチームの勝ちとなり、同点の場合はコークで勝敗を決定します。

各パートにて試合を行います。ロスターカードに書かれた予選パート・マシンナンバーを確認して下さい。

※コントロールにて該当チームの呼出は行いません。

パート別に定めたマシン前に対戦表がありますので各自対戦表の順番を確認してください。対戦表に書かれた試合順にて試合を進行してください。

試合が終了しましたら各個人のレーティングを記入後、対戦表に結果を記入してください。記入された結果を各チームにて確認してください。

全予選ラウンドロビン終了後、集計されたレーティングから個人レーティング平均を算出します。そこで算出されたレーティングが申込時の申告レーティングを5以上、上回った場合は失格となります。※失格になった場合の参加費の返還はありません。

== Premium Circuit ==

- ジャンケンコイントスで先攻・後攻を決めます。※1レグ目後攻の選手は2レグ目は先攻となります。
- 3レグ目はジャンケンコイントスでコークの先攻・後攻を決め、より中心に近い方がゲームチョイス若しくは先攻・後攻を決めます。