


競技規定

大会概要	FIDODartsオンライン対戦機能を使用したスティールダーツのトーナメントです。 <ul style="list-style-type: none">・D-TOUR STAGE1/STAGE2 は男性・女性エントリー可能です。・D-TOUR WOMAN は女性のみエントリー可能です。
参加選手条件	以下の条件に該当する選手は、このプログラムに参加する事ができます。 <ul style="list-style-type: none">・本イベントルールに従い競技すること・期間内に予選店舗に登録された店舗にてエントリーができます。 (指定エリアもしくは本戦会場によって選出人数が異なります。)・参加年齢につきましては各大会要項にてご確認ください。・このプログラム開催中に、撮影された肖像権について、後に印刷物及び映像として、当人の承諾なしに使用することを承諾できる事
未成年者について	満16歳以上が対象 <ul style="list-style-type: none">・本戦会場がTiTOSHOPで開催されるエリアのみ参加可能となります。・予選/本戦会場はTiTOShopのみとなります。・高校生/18歳未満の選手は保護者の同伴が必要となります。・予選参加する場合、未成年誓約書が必要となります。事前に事務局に郵送してください。 ※県の条例により違う場合がある
STAGE参加制限	各STAGEで参加制限がありますのでHPにてご確認ください。
エントリー	① 予選 <ul style="list-style-type: none">・事前に登録された店舗でエントリー可能となります。 (※FIDO専用カード/FIDOアプリIDが必要となります。)・獲得点数/FIDOアプリIDを店舗に伝えエントリーフォームにて受付となります。HP掲載後エントリー完了となります。・選出者が本戦に進むことができます。・獲得点数が同じ場合順位決定方法は ①申込日時>②入力順番 となります。 ※シード決定方法の際も同様となります。・複数会場に参加された方は、カウントアップのハイスコアを出した店舗がエントリーショップとなります。複数エリアでエントリーされ選出された場合は点数が高い方が優先されます。 ② 本戦 <ul style="list-style-type: none">・予選で使用したFIDOカードが必要となります。・事前に、カードネームを対象トーナメント表のN0とカタカナフルネームに変更してください。 変更例≫ 【5】フィド タロウ・受付確認はFIDOアプリのトップページにて本人確認をいたします。・ユニフォームガイドラインに違反した場合、変更もしくはデフォルトとさせていただきます。 ※別紙 ユニフォームガイドライン参照 <p>※参加者は必ずマスクの着用をお願いします。 競技に支障の出る方は投げるときのみマスクを外すことを認めます。</p>

<p>大会形式</p>	<p>予選≫ ・予選店舗でおこなったカウントアップ獲得点数でエリア本戦出場選手を決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・選出人数はエリアによって異なります。 ・締切後のエントリーは無効となります。 <p>本戦≫ ・獲得点数が同じ場合、順位決定方法は ①申込日時>②入力順番 となります。</p> <p>※トーナメント表の振り分けにつきましても同様となります。</p> <p>【本戦ゲーム形式】</p> <p>・シングルエリミネーション（ノックアウト方式）</p> <p>※予選カウントアップ点数の順位によって決められたトーナメント表に振り分けられます。</p> <p>※選出人数に達しないエリアが発生した場合、獲得点数の高い選手が繰上られ、選出者優先でトーナメント表に振り分けられます。</p> <p>※発表後のキャンセル繰上げは致しません。</p> <p>501 ≫オープンイン/ダブルアウト</p> <p>≫ラウンドリミット15ラウンド</p> <p>勝利条件 ≫①先に点数を0にした方が勝利</p> <p>②フィニッシュできなかった場合ミドルにて中心に近い方の勝利となります。（46投）</p> <p>※対象Leg先攻の選手が先に投げます。</p> <p>※ミドル（コーク）については下記を参照ください。</p> <p>※9DARTS賞につきましてはLIVE配信中または録画映像として記録に残る試合が対象となります。</p> <p>全てのSTAGEの達成人数で分けます。</p> <p>※ルール変更がある場合がありますので必ず会場にて再度ご確認ください。</p>
<p>本戦受付について</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・出場選手は事前にアプリネームをトーナメントN0とカタカナフルネームに変更し、アプリ画面を受付で提示すること。
<p>試合開始について</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・スタッフから対戦の案内があった場合、開始時間・対戦相手・コークの順番を確認してください。 ・開始時間以降の試合台での練習は2スロー（6本）でお願いします。 ・審判にFIDOカードを渡し、対戦相手の店舗・N0、コークの順番を伝え試合を開始してください。 ・誤反応の修正・次のLEGへの移行のマシン操作は審判が行います。 ・オッキの後端から投げる。それよりも左右両側に出て投げる場合にはオッキの延長線上より後ろから投げる事が出来る。 ・ダーツボードの中心からオッキの後端までの対角線の長さは2930mmとする。 対角線の長さは、誤差±10mmまで認められる。その場合、オッキの場所は変更しないものとする。 ・試合中トラブルが発生し中断する場合は、審判に状況を伝え、大会事務局迄報告してください。 <p>※審判の指示に従わない、故意に中断し試合進行を遅らせた大会事務局が判断した場合、大会事務局は対象選手を追放する権利を持つ。</p>

<p>ゲームの先攻/後攻</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームの先攻後攻は、ミドル（コーク）にて決定します。 ・ミドル（コーク）を投げる順番は、大会事務局が指定します。 ・ミドル（コーク）勝敗は、中心に近い位置に投げた選手が先攻となり、以後奇数レッグすべて先攻となります。
<p>ミドル（コーク）</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・マシン設定は『シンプルコーク』を選択してください。 ・ブルに入る入らないかかわらずブル中心からの距離でマシンが判定します。
<p>【同店舗対決の場合】</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・マシンに実装されているミドル(コーク)機能を使用します。 ・同店舗対決の場合、マシンのコークタイプは『Simple Cork』を選択してください。 ・15ラウンドでフィニッシュできなかった場合でのミドル(コーク)でもコークタイプの変更が必要となります。
<p>【n01LIVE使用の場合】</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ミドル(コーク)は、インブル、アウトール、ブル以外で判定する。 ・お互いインブル、アウトール、ブル以外に刺さった場合、順番をいれかえ再度ミドル（コーク）を行う。 ※優先順位：インブル > アウターブル > その他
<p>スコアについて</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ボードにダーツが刺さっているもの及び刺さっている点数が有効となります。 ・誤反応が起こった場合、選手は速やかに審判に報告すること。 ・誤反応又はダーツが抜けた場合はスコア修正を行ってください。 ・スコア修正が終わるまでダーツは抜かないでください。 <p>【点数修正について】</p> <p>点数修正は、3本投げてから修正してください。ただし、残り点数が180以下からは誤反応が出た時点で修正して下さい。</p>
<p>先攻後攻間違えた場合</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・先攻後攻間違えた場合、既に投げているダーツの点数は有効となり、刺さっているダーツはそのままにして、選手の順番になりましたら、残りのダーツを投げてから、『点数修正』にて3投の点数を入れてください。 <p>※例（1投目を投げて気が付いた場合）</p> <ol style="list-style-type: none"> ①1投目はそのままボードに刺したままにしておく ②本来の選手の順番になったら残り2投を投げる ③3投の点数を『点数修正』で入力する <p>【同店舗の場合】</p> <p>先攻後攻が正しくプレーされていない場合は、それぞれのレッグを停止してから、正しい順番で再試合となります。すでに誤った試合の順序でレッグが終了した場合は決定された結果は結果として成立とし、次のレッグからは正しい先攻後攻の順序で開始して下さい。</p> <p>※順番を間違え忠告を受けても改善がない場合、デフォルトとなる場合がございます。</p>

<p>マシントラブル</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・本戦会場担当者は速やかに運営事務局に報告の上、指示に従ってください。 ・停電・マシントラブル等でゲームの継続が不可能になった場合、そのレグの最初から再試合となる。 ・フィニッシュ後にマシントラブルが起こった場合、必ず審判は写真を撮り速やかに事務局に報告すること。 ・再開する前に2スロー迄練習することができる。 ・マシンが作動しない場合、オフライン状態になった場合、n01トーナメントシステムの【n01LIVE】を使用し、スコア入力審判が行う。 n01URL>> https://nakka.com/n01/menu/ 
<p>審判</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・大会事務局が指定した選手は審判をしていただく場合がございます。 ・1試合に対し、1名の審判を配置する。 ・審判は、選手よりFID0カードをあずかりマシン操作、反応の確認、スコアの記入を行う。 ・下記手順にて行ってください <ul style="list-style-type: none"> ①-店舗コントロールより対戦を確認して以後マシン操作して開始してください。 ※申込・コークの順番はその際確認すること ※後攻に指定された選手は事務局の指示がない限り対戦申込みはしないでください。 ②-誤反応が出た場合、スコア修正のポップを対戦相手に見せスコアの修正を行ってください。 ③-フィニッシュの際は目視で確認してください。その際審判が確認・修正が終わるまで選手にダーツに触れさせないでください。 ④-毎Legごとスタッツは記録してください。 ⑤-試合が終わったら店舗スタッフに終了したことを報告してください。 ※その他詳細につきましては運営スタッフから説明があります。
<p>キャンセル</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・キャンセルは、受付締切日までにエントリーした店舗に報告すること。 ・複数店舗で予選を行った場合、キャンセルしたい点数を出したエントリーショップに連絡してください。 ・トーナメント表発表後の繰り上げは行いません。 ・急遽キャンセルする場合、出場予定の本戦会場にご連絡してください。
<p>注意事項</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・【ONE80】リフレックスポイント/・リフレックスコンバージョンポイントにつきましてはマシンの特性上、使用を禁止させていただきます。 ・練習ではマシンでゲームすることは禁止とします。 ・第三者からのアドバイスは禁止です。 ・悪質な遅延や行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない場合、失格となる場合がございます。 ・審判の指示に従わない、故意に中断し試合進行を遅らせた大会事務局が判断した場合、大会事務局は対象選手を追放する権利を持つ。 ・その他本大会への妨害、参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。 ・諸事情によりエリアでの開催を中止、本戦会場の変更をする場合がございますのでご了承ください。 ・上記の場合、予選にかかった費用、交通費等は保証いたしません。

その他	<ul style="list-style-type: none">・大会要項・競技内容の変更がある場合がございますので、大会前に再度ホームページ又はFACEBOOKにてご確認してください。・不正・違反等が後日判明した場合、以後の参加資格、シーズン中の獲得ポイントをはく奪いたします。又、獲得賞金は返金していただく場合がございます。 ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、当人の承諾なしに使用する権利を有します。・本イベントで使用している画像・動画等の無断での複製・転載を禁止します。 <p style="text-align: right;">主催： 株式会社 メインイベント</p>
-----	---