

PHOENIX OFFICIAL LEAGUE  
フェニックスオフィシャルリーグ  
福岡エリア  
【ルールブック】

主催  
一般社団法人日本ソフトダーツリーグ  
運営

株式会社フェリックス

TEL(092-292-7361)

リーグサイトURL : <http://play.phoenixdart.com/>

## 【主催・運営】

本リーグは一般社団法人日本ソフトダーツリーグが主催するPHOENIX OFFICIAL LEAGUEシステムを株式会社フェリックス（※以下:運営事務局）が運営・管理するイベントプログラムです。

## 【参加資格】

運営事務局がオフィシャルショップと認定した店舗において、プレイされたすべてのプレイヤーが参加資格を有します。参加資格を有したプレイヤーは、チームメイト選択の自由があり、チームを編成する為希望するプレイヤーとチームを結成し、本リーグへエントリーする事ができます。運営事務局が認めない店舗のオーナー及びスタッフのエントリーは行えません。

※フェニックスオフィシャルリーグに参加する為にはリーグ専用カードが必要になります。ホームショップにてリーグ専用カードを購入してください。

※運営事務局は自主的な判断により、本リーグの調和を乱すと考えられるいかなるチーム及び個人のエントリーを拒否する権利を有します。

## 【リーグ参加出場枠】

エントリー枠、総ブロック数、地域・エリアの区分は、エントリー状況を常時把握し申込受付終了後に決定いたします。

## 【リーグの編成について】

原則的に複数ディビジョンを有するエリアではシーズン終了後、そのディビジョンの上位2チームが昇格し、下位2チームは降格します。

※各ディビジョンの順位に関しては本書5ページを参照

※チームの消滅及び新規チームの参戦等で、ディビジョン内のチーム数が一定を保てない場合、チーム数を調整する為に順位を基準に上位ディビジョンへの昇格が行われる場合があります。

（前シーズンで降格したチームはその移動したディビジョンの最下位に位置します）

（前シーズンで昇格したチームはその移動したディビジョンに降格したチームがいる場合は、そのチームの上位に。ない場合は、一番下に位置します）

（最下位ディビジョンへ降格したチームはそのディビジョンの最下位チームの上位に位置します）

## 【未成年者】

満20歳未満の場合、保護者若しくは責任者同伴、及び未成年マークの提示を必須とします。

※18歳以上を対象としたプログラムとなっております。

試合参加には事前申請が必要です。未成年誓約書は必ずご熟読の上、ご本人・保護者の方より署名・捺印いただき下記事務所までご郵送ください。不備のもの及びFAX等での受け付けは行っておりません。受付後に未成年カードをホームショップまで郵送いたします。試合時は常に【未成年マーク】を見える位置に携帯してください。

フェニックスオフィシャルリーグ九州運営事務局  
株式会社フェリックス  
〒812-0016 福岡県福岡市博多駅南3-2-20  
ハッコウビル2F リース事業部  
TEL:092-292-7361  
FAX:092-292-7362  
mail:info@e-felix.co.jp

# リーグ規定①

## 【参加申込手続き】

- ①参加申込書に必要事項を記入し、運営事務局へFAXしてください。
- ②送信後、参加申込書とエントリーフィを合わせてオフィシャルショップへご提出ください。  
※参加申込書には登録済みのリーグ専用カードIDを必ずご記入ください。  
※はじめてリーグに参加する際は事前にリーグ専用カードを購入し、個人登録を行っておくことが必須となります。  
※カード登録方法は10ページ目を参照ください。
- ③運営事務局からホームショップにエントリーフィの請求書を郵送いたします。エントリーフィの振り込みを確認できましたらフェニックスオフィシャルリーグへのエントリーが確定致します。  
※エントリーはFAXで受け付けております。  
※FAX機をお持ちでない方はエリア担当のスタッフに直接お渡し頂くか郵送でお願い致します。  
※継続してチームを申請する場合も必ず参加申込書を提出してください。  
…注意…  
参加申込受付が終了したにも関わらずオフィシャルショップにて参加申込が受領されてしまった場合、その受領は無効となり、エントリーフィは返却されます。但し、参加申込受付締切後に自主的にエントリーをキャンセルされる場合、支払われたエントリーフィは返却されません。  
チームメンバー総入れ替えでの継続は認めません。必ず連絡の取れる1名以上を含めたチームで継続してください。

## 【参加申込受付締切後の参加受付】

参加申込受付締切日以降、後日決定する参加枠に満たないブロックが存在する場合、運営事務局はここに規定されたすべての条件を満たすチームの参加を認める権利を有します。しかし、運営事務局はあらかじめその機会を用意するものではありません。また、参加申込受付締切日以降の参加を受け付ける場合、運営事務局は自主的な判断により適切かつ必要と考えられるブロックのみ参加申込を受付いたします。

## 【エントリーフィ・リーグ専用カード】

エントリーフィ： 継続チーム＝8,000円 新規チーム＝10,000円 共にシーズン毎(各回)

※上記金額は年間で2シーズン行うエリアが対象となります。

※前シーズン優勝チームが継続してエントリーする際は無料でエントリーすることができます。

フェニックスオフィシャルリーグ専用カードは各ホームショップで購入下さい。

エントリーフィは全て運営事務局へ集められ、運営費(システム管理・チーム登録料・成績管理等)に充てられます。

※参加費の入金確認が取れない場合は申込取り消しとなりますのでご注意ください。

## 【チーム編成】

チームは最低でも4名以上で編成してください。

## 【ホームショップ】

リーグ期間中にホームとするショップが閉店する場合、若しくはオフィシャルショップで無くなった場合に限って、運営事務局が認定した別のオフィシャルショップへチームを移籍し、チームを存続させることができます。

その際は必ず運営事務局に事前に報告を行い、了承を得る必要があります。

ホームショップの変更は、フェニックスオフィシャルリーグサイトへの更新をもって承諾されたものとします。

※オンライン登録されたダーツマシン VSフェニックス及びフェニックスS、フェニックスS4がショップに設置されていない場合ホームショップ登録できませんのでご注意ください。

# リーグ規定②

## 【試合日程】

**原則として運営事務局が定めたスケジュールで行っていただきます。**

…注意…

日程のキャンセルや延期は相手チームに迷惑が掛かります。日程のキャンセル・延期は極力無いようにお願いします。

試合当日にキャンセル・延期の申込を受けたチームは運営事務局までご連絡ください。

シーズン中に2回当日キャンセルを行った場合、以降の試合全てが不戦敗となります。ご注意ください。

何らかの都合により日程を変更せざる得ない場合は、予定された該当試合を下に定めた試合消化期間内に行ってください。その際は、対戦相手へ連絡後、リーグ日程変更申請書を運営事務局に必ずFAXしてください。

**※延期先の日程が決まった場合は、試合を行う前日までに運営事務局に必ず連絡をしてください。**

…重要…

試合予定日の変更は7日前までに必ず相手チームと運営事務局に連絡を行ってください。

**試合予定日の7日前を過ぎた場合、日程変更は出来ません。**ご注意ください。試合が出来なくなった場合、

その理由を作ったチームの不戦敗となり減点となります。(減点例: 当日=-7pt、1日前=-6pt、5日前=-2pt、7日前=減点無し)

**※7日前を過ぎた場合、延期(日程変更)できませんのでご注意ください。**

※試合が出来ない事態となった場合、ただちに相手チームと運営事務局に連絡をしてください。

## 【試合消化期間】

**◆リーグ日程消化期間は2017年12月31日まで◆**

日程変更を行った場合は運営事務局が定める消化期間内で必ず試合を行ってください。消化期間以降に行った試合は無効試合となります。

※消化期間内に延期された試合が行われない場合、延期を申し込んだチームが不戦敗となります。

## 【試合開始】

試合開始時刻は原則として 20:30 となっております。

**21:00までに試合をスタートできる状態にないチームは不戦敗となります。**

また開始時間から30分以上経過している試合は行えません。

但し、リーグシステムに何らかのトラブルが発生し、試合進行が行えない場合はこの限りではありません。

トラブルの際は運営事務局にご連絡ください。

…重要…

試合開始時刻を変更せざる得ない場合、対戦相手の了承を得た場合に限り変更可能となります。しかし、その際は

**3日前までに相手チーム並びに運営事務局にご連絡ください。**また、開始時間の変更は原則開始時間の1時間前後 19:30~21:30までとします。両チームが承諾した際のみ、この限りではない。

※試合の際は必ずリーグ専用カードを参加メンバーのうちお一人は必ずご準備ください。

## 【試合結果】

試合結果は試合終了後すぐに反映されフェニックスオフィシャルリーグのサイトで確認できます。

※未消化のセット・レッグがある場合は反映されません

通信状況やマシンの不具合、リーグ専用カード忘れの場合、リーグ専用シートに勝敗やスタッツを手書きで記入し、

**該当試合の翌日12:00までに運営事務局へFAXをしてください。**

(FAX後は店舗でそのリーグ専用シートを必ず保管しておいてください)

## リーグ規定③

### 【チーム移籍】

チームエントリー時に登録されたプレーヤーは、そのエントリーしたチームにおいてシーズン中一度もプレーしていない場合限り、他のチームへ移籍することが出来ます。移籍を希望するプレーヤーは運営事務局へ事前に報告を行ってください。またプレーヤー移籍は、フェニックスオフィシャルリーグサイトへの更新をもって承諾されたものとします。

### 【途中プレーヤーエントリー】

チームエントリー時にどのチームにも登録していないプレーヤーが本リーグに途中参加する場合は、運営事務局に事前に報告を行ってください。また、途中プレーヤーのエントリーはフェニックスオフィシャルサイトへの更新をもって承諾されたものとします。

※チーム移籍、途中プレーヤーエントリーの場合も登録済みリーグ専用カードのIDを事前に運営事務局に追加メンバー・変更依頼書に記入しFAXしてください。用紙はホームショップで受け取ることができます。

### 【不戦勝・不戦敗】

不戦勝及び不戦敗となった試合に関しては不戦勝7ポイント、不戦敗0ポイントが振り分けられます。また、チームが消滅した場合もそれ以降の対戦相手チームには、消滅チームとの残り試合×7ポイントが加算されます。

尚、リーグ規定②にある減点ポイントは全日程が終了しトータルポイントが確定した後、運営事務局にて差引し結果をご報告します。(両チームに勝利ランキングの兼合いでオーダーを組んで頂く必要があります)

### 【プレイヤーの不正変更に対する罰則】※追加

リーグカード登録者とプレイヤーは同一人物でなければなりません。(リーグカードの名義貸し)

また、対戦開始後のプレイヤー変更は認められません。(開始前の変更は可能です。)

万が一、発覚した場合は該当プレイヤーが所属するチームの残りのリーグ戦は全て不戦敗となります。

## リーグ規定④

### 【ディビジョン優勝チーム及びディビジョン順位の決定】

獲得ポイントが一番多いチームが上位とします。優勝チームの決定は以下の順番で優先されます。

- ①総合獲得ポイント数の最上位
- ②勝敗数
- ③直接対決結果
- ④個人成績の得失レグ数

### 【シリーズチャンピオンの決定】 ※シリーズとはその年間(年度)をさします。

年間に数回リーグが行われた際は、その年の各回で決定した最上位ディビジョン優勝チーム同士が決定戦を行いその年度の優勝チームを決定します。その決定戦に勝利したチームがシリーズチャンピオンとなり九州チャンピオンシップへの出場権を得ます。(年間1回のリーグ開催エリアはその優勝チームがシリーズチャンピオンとなります。)

- ①複数回、年度にある場合でも年度内の優勝チームが同じ場合、決定戦は行わずそのチームが出場権を獲得します。
- ②決定戦時にチームが解散している場合、出場権は消滅します。
- ※シリーズチャンピオン決定戦を行う際は、原則としてその年度の合計獲得ポイント数が多いチームのホームで試合を行います。(最上位ディビジョンで獲得したポイントのみ有効とします)
- ※ポイントが同じ場合は、近隣のリーグ戦に参加している店舗を運営事務局が選定し、そこで決定戦を行います。
- ※詳しくは11ページ目をご参照ください。

## 【各決勝大会へのプレイヤー及びチームの出場資格】

該当リーグ期間中に最低7レグ以上出場していないプレイヤーは、シリーズチャンピオン決定戦、九州チャンピオンシップ及びフェニックス全国大会へ出場できません。

また、九州チャンピオンシップへ出場するチーム及びエリアは運営事務局の判断のもと選定されます。

## 【表彰】

全試合終了後に各エリアのディビジョン別で優勝チーム及び個人賞の表彰を行います。

個人成績の表彰条件は[リーグの開催日数×0.7レグ以上]で計算した数のレグに参加している選手が対象となります。

個人賞はガロン戦の結果を含まない、勝利数(セット勝利数)・01スタッツ・クリケットスタッツが表彰の対象となります。

◆リーグ戦中に下記のアワードを出したプレイヤーにはピンバッチが贈呈されます◆  
☆Ton Eighty ☆White Horse ☆Three in a Bed ☆PHOENIX EYE ☆HIGH TON OFF

# リーグ規定⑤

## 【チームオーダーについて】

チームオーダーはパソコン・スマートフォン・タブレット等でフェニックスオフィシャルリーグサイトにアクセスし自分のリーグ専用カードIDと登録したパスワードでログインを行うとチームオーダーが可能となります。

リーグチームに参加している全てのプレイヤーが所属チームのチームオーダー入力出来ます。

(リーグカードをお持ちの全ての方がチームオーダー可能です)

…注意…

チームオーダー終了の際に、【オーダー確定】と【仮登録】二つ選択肢が出てきます。

**【オーダー確定】を選択後は、パソコン・スマートフォン・タブレット等でオーダーの変更が出来なくなりますのでご注意ください。**

試合開始直前までオーダー変更の可能性がある場合は、【仮登録】ボタンを押し、開始直前に【オーダー確定】を選択してください。オーダー確定は20時半までに行っていただく必要があります。

また、【オーダー確定】後にメンバーの変更を行いたい場合は、カードタッチ後に相手チームの了承を得て【マシン上でオーダーの再作成】を行うことが出来ます。

不明な点がある場合は運営事務局にお問い合わせください。

※【オーダー確定】後は運営事務局からはオーダーの修正をすることはできませんのでご注意ください。

チームオーダーが確定していないと試合を開始することは出来ません。

通信状況やマシンの不具合、リーグカード忘れの場合、リーグ専用シートに勝敗やスタッツを手書きで記入します。その際はホームチームが先にオーダーを記入し、相手チームに見えないようにシートを半分に折り曲げ、アウェイチームに渡してください。両チームのオーダー記入が終了したら、シートを公開し、試合を開始してください。

※リーグ専用シートを使用する場合に記入漏れがある場合は結果に反映されませんのでご注意ください。

※試合結果は試合を行った店舗側で運営事務局にリーグ専用シートをFAXし、そのシートは必ず店舗で保管しておいてください。

※名前の書き間違い、スタッツの書き間違いの際は、間違った箇所にも二重線を引き空欄に正しい記載をして提出してください。

## リーグ規定⑥

### 【試合フォーマット】

以下の7ゲームで行います。

①	ガロン	1101
②	ダブルス	01-スタンダードクリケット-01
③	ダブルス	01-スタンダードクリケット-01
④	シングルス	01-スタンダードクリケット-01
⑤	シングルス	01-スタンダードクリケット-01
⑥	シングルス	01-スタンダードクリケット-01
⑦	シングルス	01-スタンダードクリケット-01

②③④⑤⑥⑦全てメドレールール(2out of 3games)です。

1試合で1プレイヤーが参加できる最大ゲーム数はガロン×1、ダブルス×1、シングルス×1の3ゲームです。

01ゲームは全てオープンイン・オープンアウト設定となります。

※Sディビジョンの01ゲームはすべてマスターアウト

### 【ゲームのラウンド設定】

■1101=20ラウンド ■701=15ラウンド ■501=15ラウンド ■スタンダードクリケット=15ラウンド

### 【先攻後攻の決定と投げる順番】

1レッグ目及び3レッグ目ではコークで先攻後攻を決定してください。

※コークの際は、必ずホームチームが先に投げてください。

2レッグ目は1レッグ目の敗者が先攻となります。

コークは刺さったダーツがより中心に近い方が勝利となります。

事前にオーダーした順番でプレーしてください。

### 【試合中の練習】

リーグ戦に参加している選手は20:30以降の練習は原則禁止となります。

リーグ戦に参加している選手は他の台を使用した練習も原則として禁止となります。

原則として試合中の練習は公平を期し、ゲーム前のツースローのみとします。

### 【試合時の不戦敗処理】

何らかの事情により試合が行えない場合はその場で不戦敗処理を行うことができます。マシン上で該当ゲームを選択し、マシン画面にでる指示に従って勝者チームのリーグ専用カードをマシンにタッチすることで処理が完了します。(メンバーが揃わない、メンバーの途中退場等で試合進行をする際に必要となります)

不戦敗処理の操作に不明な点がある場合は運営事務局にご連絡ください。

## 【リーグ戦時のマナー】

ヤジや罵声、相手を挑発する行為は慎んでください。  
騒ぐ、暴れるなどの過剰な行動で周囲に迷惑をかける行為は控えてください。  
相手が構えている時の応援や掛け声は禁止です。  
相手のミスに乗じた奇声(ラッキー、よっしゃー等)は慎んでください。  
著しく乱れた服装でのご参加はご遠慮ください。  
アルコール飲料の飲みすぎによる酩酊状態は周囲に迷惑が掛かりますのでご注意ください。  
ストロボを使用した写真撮影は禁止致します。  
その他リーグ進行に支障をきたすような行動は慎んでください。

## リーグ規定⑦

### 【勝敗による獲得ポイント】

1ゲーム(セット)勝利するごとに1ポイントが与えられます。最終的に合計ポイントの多いチームを勝利チームとし、勝利チームにはボーナスポイントとして2ポイントが加算されます。

### 【試合開始成立の条件】

試合当日1チーム最低3名以上集まらなければ試合不成立とし、集まらないチームを不戦敗と致します。両チーム集まらない場合は無効試合として消化されたものと判断し、両チーム0ポイントとなります。

※3名のチームが勝利してもボーナスポイントは加算されません。

### 【試合を3名で行った場合のポイント】

試合の際、3名集まることが出来れば試合は成立します。消化が可能なダブルス1ゲーム、シングルス3ゲーム全てに勝利すれば勝利となります。尚、3名のチームには勝利ボーナスの2ポイントは加算されません。

### 【各ゲームの勝敗決定について】

#### ■01ゲーム

##### ①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件＝先攻後攻に関わらず先に0(ゼロ)にしたチーム(個人)

##### ②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

勝利条件＝コークを行い中心に近い方のチーム(個人)

※画面の指示に従いコークを投げてください

※出場したゲーム内でプレーしたプレーヤーの誰が投げて構いません

※コーク終了後勝者側のリーグ専用カードをマシンにタッチしてください

##### ③設定ラウンド終了後、同点の場合

勝利条件＝②同様コークにて決定してください

#### ■クリケットゲーム

##### ①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件＝すべてのクリケットナンバーをクローズし、かつ点数の高いチーム(個人)

##### ②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

勝利条件＝点数の高いチーム

##### ③設定ラウンド終了後同点の場合

勝利条件＝コークを行い中心に近い方のチーム(個人)

※画面の指示に従いコークを投げてください

※出場したゲーム内でプレーしたプレーヤーの誰が投げて構いません

※コーク終了後勝者側のリーグ専用カードをマシンにタッチしてください



# リーグ規定⑧

## 【ゲスト制度】

ゲスト制度とは、運営事務局にチーム登録したメンバーとは別にゲストとしてフェニックスリーグに参加できる制度です。ゲスト制度を利用する為には予め運営事務局にゲストカードの申請及びリーグ専用カードの購入が必要になります。

- 1、ゲストカードは1チームにつき1枚のみ登録が可能です。
- 2、ゲストカードは1試合に1名のゲスト参戦が可能です。試合中は複数人が使用することは出来ません
- 3、ゲストカードはホームショップで購入・管理しホームチームのリーグキャプテンに譲渡ください。
- 4、ゲストカードは1名分のメンバー枠を使用します。

## 【ゲストの参加条件】

- 1、参加したフェニックスオフィシャルリーグの期間中に他のフェニックスオフィシャルリーグチームに所属していない事。
- 2、同じチームに何度でもゲストとして参加できます。
- 3、複数のチームにゲストとして参加することは可能です。試合に出る場合は1チームのみ参加可能です
- 4、参加資格は正規プレーヤーと同じ条件となります。(本書2ページ目を参照)

※1、にあるフェニックスオフィシャルリーグの期間中とは1日でもリーグ期間が重なっている場合はそれに該当します。

- 5、正規のリーグカードを使用しリーグに1度でも出たことがある方は、ゲストカードは使用できません

## 【ゲストカードの不正使用による罰則】

ゲストカードの参加条件に違反した場合、違反した参加者及び違反者を出したチームには罰則が与えられます。

- 1、参加条件に違反した選手は、以降1年間の出場停止とします。
- 2、同リーグ期間中他のフェニックスオフィシャルリーグチームに所属している選手が出場した場合  
そのチームのゲストカードはそのリーグ期間中(シーズン中)使用することが出来なくなります。  
違反が行われた試合に関しては、違反した選手が参加したゲームの勝敗を修正させていただきます。  
※違反した選手がゲームに勝利していた場合、勝敗の修正を行います。

## 【ゲスト参加時の注意事項】

ゲスト参加する際は必ず誓約書(記載事項)にチェック及びサインをしてください。

翌日の12:00までに運営事務局へFAXしてください※誓約書にはチーム代表者のサインも必要になります。

シリーズチャンピオン決定戦、九州チャンピオンシップ及びフェニックスリーグ全国大会へは参加することは出来ません。

ゲスト参加時のレーティング及びアワード等の記録は全て比較対象外となり、オフィシャルリーグに途中から参加する場合もゲスト時のレーティング等、全てのデータ引き継ぎは行われません。

## 【ゲストカード使用までの流れ】

- 1、ゲストカード登録申請書を運営事務局にホームショップ経由でFAXしてください。  
⇒運営事務局でゲストカードを作成し、ゲストカードのチーム登録を行います。
- 2、ホームショップにゲストカードが郵送されます。(2~3営業日、最大1週間ほど時間を頂く場合がございます)
- 3、リーグ戦の際、ゲストカードを使用する場合、誓約書にサインし、オーダーにゲストカードを選択します。
- 4、リーグ終了後、翌日の12:00までに誓約書を運営事務局にFAXしてください。  
※誓約書は必ずホームショップで保管をしておいてください。

## 【ゲストカードの移行】

ゲストカードは購入した店舗内のみチーム間でカードの移行が可能です。しかし、リーグ開催期間中はチーム間でのカード移行は行うことが出来ませんのでご注意ください。リーグ開催期間中であっても、解散したチームからの移行は可能です。ゲストカードの移行を行いたい場合は運営事務局にご連絡ください。

# リーグ当日の流れ

- ①対戦前までに各チームごとにフェニックスオフィシャルリーグサイトでチームオーダーを入力してください。  
※両チームがオーダー入力を完了していないとリーグを開始することは出来ません。  
※登録済みのリーグ専用カードIDを運営事務局に提出していないとチームオーダー時に名前が選択画面に出てきませんのでご注意ください。
- ②両チームのオーダー完了後、開始時間になったらマシン画面のリーグを選択し、参加プレイヤーのリーグ専用カードをタッチします。※参加者どなたかのカード1枚でも問題ありません。
- ③試合開始前に整列し挨拶を行ってください。
- ④マシン上に対戦ゲーム、対戦プレイヤー名が出ますので必ず確認し画面に従って進行してください。
- ⑤試合終了後も再度整列・挨拶を行い解散となります。  
※リーグ時のトラブル、人数の不足、オーダー方法等は本書6ページ目のリーグ規定⑤を参照ください。

# カード登録方法

## 【カード登録について】

- ①ホームショップでフェニックスオフィシャルリーグ専用カードをご購入下さい。
- ②購入したカードの裏面に記載されているURLにアクセスし、新規登録を行ってください。  
※新規登録画面にカード裏面に記載されているカードIDを入力します  
※本リーグは公式戦の為、名前は必ず本名を入力してください。  
※オンラインに接続されたマシンでも登録は可能です。
  - 1、マシンメニュー【カード】を選択
  - 2、カードが認識されカード情報が画面に表示されたら完了です。この方法では名前等が未登録ですので、後日必ず本登録を行ってください。
- ③カードの個人登録が完了したら運営事務局にカードIDを記入したメンバー追加登録用紙をFAXしてください。  
※FAX後リーグサイトにてチームメンバー登録が確認できない場合はお手数ですが運営事務局へご連絡ください。

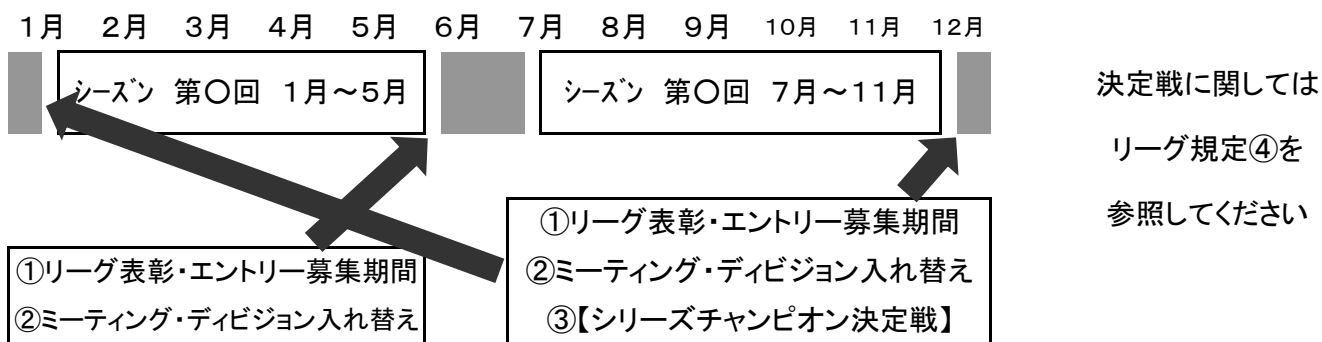
・・・注意・・・

リーグ専用カードは通常のフェニックスカードとして使用することは出来ません。  
フェニックスオフィシャルリーグでは重複エントリーは出来ません。同シーズン中は1つのチームのみ在籍可能となります。  
オーダーはチームメンバー全てのプレイヤーが可能となっています。

## \*SHOP様へ\*

リーグ専用シート、ゲスト誓約書、メンバー登録用紙や発注書等はFAX後、必ず店舗にて保管してください。  
再提出を要請する場合がございます。ご協力の程宜しくお願い致します。(該当シーズン中のみ必要となります)  
また、リーグ戦開始時に配布するリーグ専用シート、ゲスト誓約書、メンバー登録用紙や発注書等はダウンロード若しくはFAXが可能ですが、出来るだけ原紙をコピーして使用をしていただくと助かります。

## リーグ戦 シリーズ(年間)スケジュール 年2回の場合



■基本的に12～1月にシリーズチャンピオンシップを開催 ※リーグ規定④を参照ください

(年に2回以上リーグ戦が行われているエリアが対象で、各回(シーズン内)の最上位ディビジョン優勝チームが九州チャンピオンシップ出場権をかけて試合を行います。)

■1月に九州チャンピオンシップを開催

■2月に全国大会を開催

※リーグ期間が終了し、次の開始期間まで40日前後を予定しています。

※リーグ間の日程をなるべく開けないようにする為、リーグ期間の終了前に参加申込を開始いたしますのでご協力の程宜しくお願い致します。

## 福岡エリア 追記

### 【福岡エリア 九州チャンピオンシップ 出場チーム決定内容】

福岡エリアからは九州チャンピオンシップへ最大4チームが参加できます。

参加条件は以下に当てはまる場合となります。

①年度前半のSディビジョン優勝チーム

②年度後半のSディビジョン優勝チーム

③年度前半のSディビジョン2位のチームと Aディビジョン優勝チームが対戦し、それに勝利したチーム

④年度後半のSディビジョン2位のチームと Aディビジョン優勝チームが対戦し、それに勝利したチーム

※②のチームが九州チャンピオンシップに参加する権利を有している場合繰り上げはありません。

※④に参加するSディビジョン2位のチームが九州チャンピオンシップに参加する権利条件を有している場合は、次点のSディビジョン3位チームに参加する権利が移ります。

Sディビジョン3位チームも参加する権利を有している場合はSディビジョン4位チームに参加する権利が移ります。