

# 2019 PHOENIX OFFICIAL オンラインリーグ 【ルールブック】

主催  
一般社団法人日本ソフトダーツリーグ  
運営  
株式会社フェリックス

リーグサイトURL: <http://play.phoenixdart.com/>

更新: 2019.1.12



## 【主催・運営】

本リーグは一般社団法人日本ソフトダーツリーグが主催するPHOENIX OFFICIAL LEAGUEシステムを株式会社フェリックス（※以下:運営事務局）が運営・管理するイベントプログラムです。

## 【参加資格】

運営事務局がオフィシャルショップと認定した店舗において、プレイされたすべてのプレーヤーが参加資格を有します。

参加資格を有したプレーヤーは、チームメイト選択の自由があり、チームを編成する為希望するプレーヤーとチームを結成し、本リーグへエントリーしてください。運営事務局が認めない店舗のオーナー及びスタッフのエントリーは行えません。

※オンラインリーグに参加する為にはリーグ専用カードが必要になります。ホームショップにてリーグ専用カードを購入してください。

※運営事務局は自主的な判断により、本リーグの調和を乱すと考えられるいかなるチーム及び個人のエントリーを拒否する権利を有します。

※オフィシャルリーグに参加していない店舗とメンバーに限ります。

※オンラインマシン1台につき最大2チームまでエントリーすることが可能です。

※マシンの通信状況が著しく悪い店舗は除外する場合がございますので、ご了承をお願いします。

## 【リーグ参加出場枠】

エントリー枠、総ブロック数の区分は、エントリー状況を常時把握し申込受付終了後に決定いたします。

## 【リーグの編成について】

1クール目は2ディビジョン【A1/A2】にチームを振り分け各チームと1試合ずつ行ってまいります。

1クール目各ロビン上位チームよりディビジョン振り分けを行い2クール目を開始します。

2クール目につきましては各チームと2試合ずつ行っていただきます。

2クール目最上位ディビジョンの優勝チームが2019年度リーグ九州チャンピオンシップ参加権利獲得となります。

※編成内容につきましては別紙参照

## 【未成年者】

満20歳未満の場合、保護者若しくは責任者同伴、及び未成年マークの提示を必須とします。

※18歳以上を対象としたプログラムとなっております。

試合参加には事前申請が必要です。未成年誓約書は必ずご熟読の上、ご本人・保護者の方より署名・捺印いただき下記事務所までご郵送ください。不備のもの及びFAX等での受け付けは行っておりません。受付後に未成年カードをホームショップまで郵送いたします。試合時は常に【未成年マーク】を見える位置に携帯してください。

フェニックスオンラインリーグ九州運営事務局  
株式会社フェリックス  
〒812-0016 福岡県福岡市博多駅南3-2-20  
ハッコウビル2F イベント事業課  
TEL:092-292-7361  
FAX:092-292-7362  
mail:info@e-felix.co.jp

# リーグ規定①

## 【参加申込手続き】

- ①参加申込書に必要事項を記入し、運営事務局へFAXしてください。
- ②送信後、参加申込書とエントリーフィを合わせてオフィシャルショップへご提出ください。  
※参加申込書には登録済みのリーグ専用カードIDを必ずご記入ください。  
※はじめてリーグに参加する際は事前にリーグ専用カードを購入し、個人登録を行っておくことが必須となります。  
※カード登録方法は10ページ目を参照ください。
- ③運営事務局からホームショップにエントリーフィの請求書を郵送いたします。エントリーフィの振り込みを確認できましたらオンラインリーグへのエントリーが確定致します。  
※エントリーはFAXで受け付けております。  
※FAX機をお持ちでない方はエリア担当のスタッフに直接お渡し頂くか郵送でお願い致します。  
※継続してチームを申請する場合も必ず参加申込書を提出してください。

…注意…

参加申込受付が終了したにも関わらずオフィシャルショップにて参加申込が受領されてしまった場合、その受領は無効となり、エントリーフィは返却されます。但し、参加申込受付締切後に自主的にエントリーをキャンセルされる場合、支払われたエントリーフィは返却されません。

## 【参加申込受付締切後の参加受付】

参加申込受付締切日以降、後日決定する参加枠に満たないブロックが存在する場合、運営事務局はここに規定されたすべての条件を満たすチームの参加を認める権利を有します。しかし、運営事務局はあらかじめその機会を用意するものではありません。また、参加申込受付締切日以降の参加を受け付ける場合、運営事務局は自主的な判断により適切かつ必要と考えられるブロックのみ参加申込を受付いたします。

## 【エントリーフィ・リーグ専用カード】

- エントリーフィ： 新規10,000円 継続8,000円／1チーム  
リーグ専用カードは各ホームショップで購入下さい。  
※フェニックスオフィシャルリーグで使用していたカードでも参加可能です  
エントリーフィは全て運営事務局へ集められ、運営費(システム管理・チーム登録料・成績管理等)に充てられます。  
※参加費の入金確認が取れない場合は申込取り消しとなりますのでご注意ください。

## 【チーム編成】

- チームは最低でも4名以上で編成してください。  
※フェニックスオフィシャルリーグへ参加しているメンバーは、オンラインリーグへの参加は出来ません

## 【ホームショップ】

- リーグ期間中にホームとするショップが閉店する場合、若しくはオフィシャルショップで無くなった場合に限り、運営事務局が認定した別のオフィシャルショップへチームを移籍し、チームを存続させることができます。その際は必ず運営事務局に事前に報告を行い、了承を得る必要があります。  
ホームショップの変更は、フェニックスオフィシャルリーグサイトへの更新をもって承諾されたものとします。  
※オンライン登録されたダーツマシン VSフェニックス及びフェニックスSがショップに設置されていない場合ホームショップ登録できませんのでご注意ください。

# リーグ規定②

## 【試合日程】

**原則として運営事務局が定めたスケジュールで行っていただきます。**

…重要…

日程のキャンセルや延期は相手チームに迷惑が掛かります。基本日程変更、時間変更はできません。  
試合不可の場合、速やかに運営事務局までご連絡ください。

## 【試合期間】

◆リーグ日程期間【1クール目】2019年2月～5月31日まで      ◆【2クール目】2019年7月～11月終了予定

## 【試合方法】

本リーグは原則オンラインのリーグシステムを使用しての対戦となりますが  
同じホームショップのチームが対戦する場合のみリーグシステムを使用し、  
店舗での直接対戦となります。

## 【試合開始】

試合開始時刻は原則として 20:30 となっております。

20:30までに試合をスタートできる状態にないチームは不戦敗となります。

リーグシステムに何らかのトラブルが発生し、試合進行が行えない場合はすぐに運営事務局にご連絡ください。  
また、必ず指定の試合順番で行ってください。

## 【試合結果】

試合結果は試合終了後すぐに反映されフェニックスオフィシャルリーグのサイトで確認できます。

※未消化のセット・レッグがある場合は反映されません

## 【初試合時の写真撮影】

**オンラインリーグにて、初めて試合を行うリーグカードを使用した場合、カードタッチ時に顔登録を行う為、マシンカメラで撮影を行います。**

## 【オンライン対戦時の基本ルール】

試合進行は基本ホームチームが選択、アウェーチームが承認する形で進行していきます。

ダーツアンスローを行う場合、相手チームの承認が必要になります。また1ラウンド1回のみしかアンスローすることは出来ません。

**(現在、3投目のアンスローは行えません。また、前のラウンドに戻すことはできません。)**

## 【マシンがオフラインになった場合】

万が一、試合途中にマシンがオフラインになった場合、運営事務局までご連絡ください。

対戦が一時中断となりますが、試合再開時に同じラウンドから

復帰することができます。(オフライン時に一旦スタート画面に戻りますが、オンラインに戻ったあとにリーグ画面に戻ってください。)

その後、対戦相手のホームショップに運営事務局から連絡を行います。

## 【復旧しなかった場合】

**オンラインの復旧が不可能と運営事務局が判断した場合、延期試合と致します。**

運営事務局から両チームへ延期試合になる旨をご連絡いたします。延期先の日程は事務局で決め、ご連絡いたします。

延期になった試合はもともとのオーダーのメンバーと試合順番でゲームを進行お願いします

どうしてもメンバーがそろわない場合は運営事務局へご連絡ください。

## リーグ規定③

### 【チーム移籍】

チームエントリー時に登録されたプレイヤーは、そのエントリーしたチームにおいてシーズン中一度もプレーしていない場合限り、他のチームへ移籍することが出来ます。移籍を希望するプレイヤーは運営事務局へ事前に報告を行ってください。またプレイヤー移籍は、フェニックスオフィシャルリーグサイトへの更新をもって承諾されたものとします。

### 【途中プレイヤーエントリー】

チームエントリー時にどのチームにも登録していないプレイヤーが本リーグに途中参加する場合は、運営事務局に事前に報告を行ってください。また、途中プレイヤーのエントリーはフェニックスオフィシャルサイトへの更新をもって承諾されたものとします。

※チーム移籍、途中プレイヤーエントリーの場合も登録済みリーグ専用カードのIDを事前に運営事務局に追加メンバー・変更依頼書に記入しFAXしてください。用紙はホームショップで受け取ることができます。

### 【不戦勝・不戦敗】

不戦勝及び不戦敗となった試合に関しては不戦勝7ポイント、不戦敗0ポイントが振り分けられます。また、チームが消滅した場合もそれ以降の対戦相手チームには、消滅チームとの残り試合×7ポイントが加算されます。

## リーグ規定④

### 【ディビジョン優勝チーム及びディビジョン順位の設定】

獲得ポイントが一番多いチームが上位とします。優勝チームの設定は以下の順番で優先されます。

- ①総合獲得ポイント数の最上位
- ②勝敗数
- ③直接対決結果
- ④個人成績の得失レグ数

### 【表彰】

全試合終了後に各エリアのディビジョン別で優勝チーム及び個人賞の表彰を行います。

個人成績の表彰条件は[リーグの開催日数×0.7レグ以上]で計算した数のレグに参加している選手が対象となります。

個人賞はガロン戦の結果を含まない、勝利数(セット勝利数)・01スタッツ・クリケットスタッツが表彰の対象となります。

◆リーグ戦中に下記のアワードを出したプレイヤーにはピンバッジが贈呈されます◆

☆Ton Eighty ☆White Horse ☆Three in a Bed ☆PHOENIX EYE ☆HIGH TON OFF 5

## リーグ規定⑤

### 【チームオーダーについて】

チームオーダーはパソコン・スマートフォン・タブレット等でフェニックスオフィシャルリーグサイトにアクセスし自分のリーグ専用カードIDと登録したパスワードでログインを行うとチームオーダーが可能となります。  
リーグチームに参加している全てのプレイヤーが所属チームのチームオーダー入力が出れます。  
(リーグカードをお持ちの全ての方がチームオーダー可能です)

…注意…

チームオーダー終了の際に、【オーダー確定】と【仮登録】二つ選択肢が出てきます。

**【オーダー確定】を選択後は、パソコン・スマートフォン・タブレット等でオーダーの変更が出来なくなりますのでご注意ください。**

試合開始直前までオーダー変更の可能性がある場合は、【仮登録】ボタンを押し、開始直前に【オーダー確定】を選択してください。

また、【オーダー確定】後にメンバーの変更を行いたい場合は、カードタッチ後に相手チームの了承を得て【マシン上でオーダーの再作成】を行うことが出来ます。

メンバーチェンジを行う場合、相手チームの了承が必要となります。

不明な点がある場合は運営事務局にお問い合わせください。

※【オーダー確定】後どうしても修正を行いたい場合、運営事務局にご連絡ください。

※チームオーダーが確定していないと試合を開始することは出来ません。

## \*SHOP様へ\*

ゲスト誓約書、メンバー登録用紙や発注書等はFAX後、必ず店舗にて保管してください。

再提出を要請する場合がございます。ご協力の程宜しくお願い致します。(該当シーズン中のみ必要となります)

また、リーグ戦開始時に配布するゲスト誓約書、メンバー登録用紙や発注書等はダウンロード若しくはFAXが可能ですが、出来るだけ原紙をコピーして使用していただくと助かります。

# リーグ規定⑥

## 【試合フォーマット】

以下の7ゲームで行います。

①	シングルス	501-スタンダードクリケット-501
②	シングルス	501-スタンダードクリケット-501
③	シングルス	501-スタンダードクリケット-501
④	シングルス	501-スタンダードクリケット-501
⑤	ダブルス	501-スタンダードクリケット-501
⑥	ダブルス	501-スタンダードクリケット-501
⑦	ガロン	1101

①②③④⑤⑥全てメドレールール(2out of 3games)です。

1試合で1プレイヤーが参加できる最大ゲーム数はガロン×1、ダブルス×1、シングルス×1の3ゲームです。  
01ゲームは全てオープンイン・オープンアウト設定となります。

## 【ゲームのラウンド設定】

■1101=20ラウンド ■701=15ラウンド ■501=15ラウンド ■スタンダードクリケット=15ラウンド

## 【先攻後攻の決定と投げる順番】

先攻後攻を決定する際はホームチームがマシンに表示されるコインの表裏を選択し、コイントスの結果で先攻後攻が決定されます。これは先攻後攻を選択する場合すべてに当てはまります。

## 【ゲームの引き分け】

全てのゲームでは引き分けの場合、そこでゲーム終了となり、両チーム0ポイントとなります。

## 【試合中の練習】

試合終了後は速やかに次のゲームに移ってください。試合と試合の間の練習は行わないでください。

## 【試合時の不戦敗処理】

何らかの事情により試合が行えない場合はその場で不戦敗処理を行うことができます。マシン上で該当ゲームを選択し、マシン画面にでる指示に従って不戦敗チームのリーグ専用カードをマシンにタッチすることで処理が完了します。(メンバーが揃わない、メンバーの途中退場等で試合進行をする際に必要となります)  
不戦敗処理の操作に不明な点がある場合は運営事務局にご連絡ください。

## 【リーグ戦時のマナー】

オンラインでの対戦となりますので時間を守り、スムーズな進行を心がけてください。  
相手を挑発する行為は控えてください。  
ストロボを使用した写真撮影は禁止致します。  
著しく乱れた服装でのご参加はご遠慮ください。  
アルコール飲料の飲みすぎには注意してください。  
その他リーグ進行に支障をきたすような行動は慎んでください。  
気持ちの良い挨拶を心がけてください。  
試合終了後対戦相手との挨拶をする時間がありません。ガロン終了後のカメラ接続時間でチーム全員での挨拶をお願いします

# リーグ規定⑦

## 【勝敗による獲得ポイント】

1ゲーム(セット)勝利するごとに1ポイントが与えられます。最終的に合計ポイントの多いチームを勝利チームとし、勝利チームにはボーナスポイントとして2ポイントが加算されます。

## 【同ポイントによる引き分けの場合】

試合終了時にポイント数が同点の場合、試合結果は引き分けとなります。その場合、ボーナスポイントは両チームとも獲得することは出来ません。

## 【試合を3名で行った場合のポイント】

試合の際、3名集まることが出来れば試合は成立します。消化が可能なダブルス1ゲーム、シングルス3ゲーム全てに勝利すれば勝利となります。尚、3名のチームには勝利ボーナスの2ポイントは加算されません。

## 【各レグ及びガロン1101の勝敗決定について】

### ■01ゲーム

#### ①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件＝先攻後攻に関わらず先に0(ゼロ)にしたチーム(個人)

②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合は全て引き分けとなります。

### ■クリケットゲーム

#### ①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件＝すべてのクリケットナンバーをクローズし、かつ点数の高いチーム(個人)

②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

勝利条件＝点数の高いチーム

③設定ラウンド内に①・②の勝利条件を満たさない場合は全て引き分けとなります。



# リーグ規定⑧

## 【ゲスト制度】

ゲスト制度とは、運営事務局にチーム登録したメンバーとは別にゲストとしてオンラインリーグに参加できる制度です。ゲスト制度を利用する為には予め運営事務局にゲストカードの申請及びリーグ専用カードの購入が必要になります。

- 1、ゲストカードは1チームにつき1枚のみ登録が可能です
- 2、ゲストカードは1試合に1枚のみ使用でき、1名のゲスト参戦が可能です。
- 3、ゲストカードはホームショップで購入・管理しホームチームのリーグキャプテンに譲渡ください。
- 4、ゲストカードは1名分のメンバー枠を使用します。

## 【ゲストの参加条件】

- 1、参加したオンラインリーグの期間中に他のオンラインリーグチーム、オフィシャルリーグチームに所属していない事。
  - 2、複数のチームにゲストとして参加することは可能です。
  - 3、参加資格は正規プレーヤーと同じ条件となります。(本書2ページ目を参照)
- ※1、にあるオンラインリーグの期間中とは1日でもリーグ期間が重なっている場合はそれに該当します。
- 4、ゲスト参加できるのは1チームにつき一度までです。

## 【ゲストカードの不正使用による罰則】

ゲストカードの参加条件に違反した場合、違反した参加者及び違反者を出したチームには罰則が与えられます。

- 1、参加条件に違反した選手は、以降1年間の出場停止とします。
- 違反が行われた試合に関しては、違反した選手が参加したゲームの勝敗を修正させていただきます。
- ※違反した選手がゲームに勝利していた場合、勝敗の修正を行います。

## 【ゲスト参加時の注意事項】

ゲスト参加する際は必ず誓約書(記載事項)にチェック及びサインをしてください。

※誓約書にはチーム代表者のサインも必要になります。

ゲスト参加時のレーティング及びアワード等の記録は全て比較対象外となり、オフィシャルリーグに途中から参加する場合もゲスト時のレーティング等、全てのデータ引き継ぎは行われません。

## 【ゲストカード使用までの流れ】

- 1、ゲストカード登録申請書を運営事務局にホームショップ経由でFAXしてください。  
⇒運営事務局でゲストカードを作成し、ゲストカードのチーム登録を行います。
  - 2、ホームショップにゲストカードが郵送されます。(2~3営業日、最大1週間ほど時間を頂く場合がございます)
  - 3、リーグ戦の際、ゲストカードを使用する場合、誓約書にサインし、オーダーにゲストカードを選択します。
  - 4、リーグ終了後、翌日の12:00までに誓約書を運営事務局にFAXしてください。
- ※誓約書は必ずホームショップで保管をしておいてください。

## 【ゲストカードの移行】

ゲストカードは購入した店舗内のみチーム間でカードの移行が可能です。しかし、リーグ開催期間中はチーム間でのカード移行は行うことが出来ませんのでご注意ください。リーグ開催期間中であっても、解散したチームからの移行は可能です。ゲストカードの移行を行いたい場合は運営事務局にご連絡ください。

## リーグ当日の流れ

- ①対戦前までに各チームごとにフェニックスオフィシャルリーグサイトでチームオーダーを入力してください。  
※両チームがオーダー入力を完了していないとリーグを開始することは出来ません。  
※登録済みのリーグ専用カードIDを運営事務局に提出していないとチームオーダー時に名前が選択画面に出できませんのでご注意ください。
- ②両チームのオーダー完了後、開始時間になったらマシン画面のリーグを選択し、参加プレイヤーのリーグ専用カードをタッチします。
- ③マシン上に対戦ゲーム、対戦プレイヤー名が出ますので必ず確認し画面に従って進行してください。  
※マシン上に出ている試合順番に従って試合を進行してください。ゲーム順番は変えずに進行してください。
- ⑤全ての試合が終了したらwebサイトにて結果が確認できます。  
※リーグ時のトラブル、人数の不足、オーダー方法等は本書6ページ目のリーグ規定⑤を参照ください。

## カード登録方法

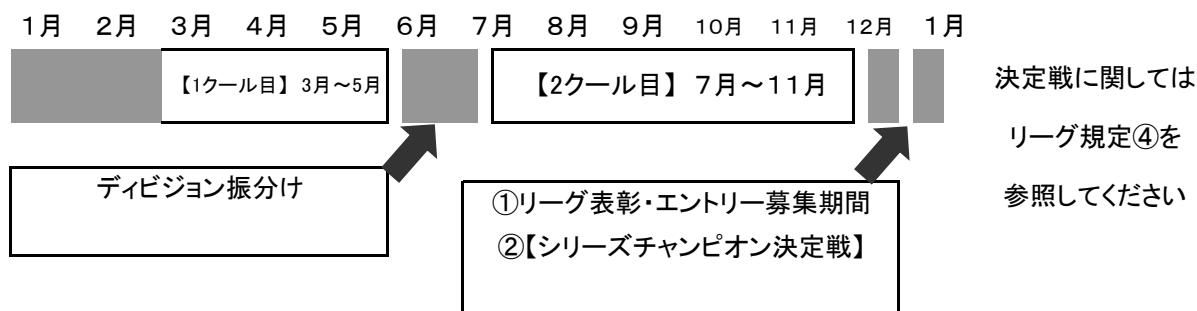
### 【カード登録について】

- ①ホームショップでフェニックスオフィシャルリーグ専用カードをご購入下さい。
- ②購入したカードの裏面に記載されているURLにアクセスし、新規登録を行ってください。  
※新規登録画面にカード裏面に記載されているカードIDを入力します  
※本リーグは公式戦の為、名前は必ず本名を入力してください。  
※オンラインに接続されたマシンでも登録は可能です。
  - 1、マシンメニュー【カード】を選択
  - 2、カードが認識されカード情報が画面に表示されたら完了です。この方法では名前等が未登録ですので、後日必ず本登録を行ってください。
- ③カードの個人登録が完了したら運営事務局にカードIDを記入したメンバー追加登録用紙をFAXしてください。  
※FAX後リーグサイトにてチームメンバー登録が確認できない場合はお手数ですが運営事務局へご連絡ください。

…注意…

リーグ専用カードは通常のフェニックスカードとして使用することは出来ません。  
オンラインリーグでは重複エントリーは出来ません。同シーズン中は1つのチームのみ在籍可能となります。

## リーグ戦 シリーズ(年間)スケジュール



■1月にLeague九州チャンピオンシップを開催予定

■2月に全国大会を開催予定

※リーグ期間が終了し、次の開始期間まで40日前後を予定しています。

※リーグ間の日程をなるべく開けないようにする為、リーグ期間の終了前に参加申込を開始いたしますのでご協力の程宜しくお願い致します。

## 注意点まとめ

- 1、試合時間の厳守をお願いします※対戦相手に迷惑がかかります
- 2、試合順番の通りゲームを進行してください、試合順番の変更は出来ません
- 3、ゲーム中何らかのトラブルにより落ちた場合は、必ず運営事務局まで連絡をお願いします。
- 4、本リーグは実名を登録したリーグカードを使用しゲームを進行しますので別の人が代わりに出ないでください。
- 5、通信状況が著しく悪い店舗がありましたら、その店舗を除外する場合がございますのでご了承をお願いします。

リーグ公式サイト >

<http://play.phoenixdart.com/main.do>

※リーグ日程・結果はこちらから



リーグポータルサイト >

<http://pol.phoenixdart.com/>

※オーダー・マシン操作はこちら



新規会員登録はこちら >

<http://vs.phoenixdart.com/jp/league>



エアリアルールブック及び関連書類ダウンロードはこちら >

<http://www.da-topi.jp/league/>

