

# 競技規定

## 受付

- ・各イベントごとに受付を行ってください。
- ・指定時間を過ぎた場合はデフォルトとなります。

## 試合形式

ハックアウト方式(シングルイリミネーション)

## 試合

- ・トーナメント表(n01)にボードNo.が表示されたら、対象のボードに行って試合をおこなってください。
- ・選手がそろったら試合開始してください。
- ※両選手がそろってからの練習は2スローまでです。
- ・ゲームの先攻/後攻は、ミドルにて決定します。
- ・1Leg目に先攻だった選手は、以降の奇数レッグはすべて先攻となります。
- ・必ずダーツを抜いてから【チェンジボタン(赤ボタン)】を押してください。
- ・チェンジボタン(赤ボタン)を押した時点で、そのレグ/ラウンドは成立したものとします。
- ・フィニッシュした際は、両方の選手が確認してから次へ進んでください。
- ※誤反応によりフィニッシュした場合は、すぐにスタッフへ報告してください。
- ・誤反応でゲームがフィニッシュした際、赤ボタンを押すとスコアを修正できなくなります。
- ・試合が終了したら、勝者側が結果記入シートをコントロールへ提出してください。
- ・結果記入シートをコントロールへ提出した時点で、その試合は成立したものとします。

## スコア

- ・選手は必ず、ダーツの刺さった位置と反応したスコアを確認してください。
- ・ボードにダーツが刺さっているエリアのスコアが有効となります。
- ※ダーツが抜けた場合は、アウトボードとしてスコア修正してください。
- ・スコアを修正する際は、両方のプレイヤーが確認した上で行ってください。
- ・誤反応が起こった場合、選手は速やかにスタッフへ報告してスコア修正を行ってください。
- ・選手側から申し出があった場合は、3本投げ終わる前に修正を行うことができます。

## マシントラブル

- ・お近くのスタッフへ報告し、指示に従ってください。
- ・トラブルが起こった時点のスコアを記録しているか、または両方のプレイヤーの同意が得られた場合、その時点のスコアを再現して試合を再開することができます。
- ※再開不可能な場合は、そのレグから再試合となります。

## 注意事項

- ・第三者からの試合中のアドバイス、マシン操作などは禁止です。
- ・試合を行っている隣の台で、練習することはできません。
- ・運営事務局は、遅延行為や妨害行為などに対し、対象者(対象店舗を含む)を大会から追放することができます。
- ※対象者はこれから開催される関連大会において、出場資格を失うことがあります。
- ・参加者は健康管理に十分留意してください。
- ・コントロールより呼び出しがあった場合は、速やかにコントロールにお越しください。
- ・本大会への参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。

## その他

本イベントの主催者は、会場内で撮影された写真やビデオ等を、個々の来場者への受諾、了承などの確認をなしに  
広告宣伝など商用目的に 使用する権限を有します。