

## 【参加資格】

- ・ 運営事務局がオフィシャルショップと認定した店舗及びプレイヤーが参加資格を有します。
- ・ 運営の規律を乱すなど事務局が認めないと判断されたチームおよび選手は参加をお断りする場合がございます。
- ・ FIDO DARTSを設置(オンライン)していない店舗の参加はできません。

## 【使用機種】

FIDO DARTS

## 【対象年齢】

満18歳以上

※20歳未満は店内喫煙可能店舗での参加はできません。キャプテンは責任をもって管理してください。

## 【チーム登録費振込について】

登録・管理費» 10,000円/チーム

※登録費は必ず期日までに下記口座にお振込み下さい。

※エントリー時に振込明細書画像の添付が必要となります。

※期日までに確認が取れない場合、自動的に参加キャンセルとなりますので予めご了承下さい。

## 【振込先】

PayPay銀行 ビジネス営業部 [005]

口座番号 6266243

株式会社フェリックスリース事業部

※振込手数料はお客様ご負担でお願いいたします

※振込人の名義は【チーム名\_4231】でお願いいたします。

例：タイト\_4231

※請求書の発行・発送はおこないません。

## 【試合形式および期間】

各曜日毎週開催予定 ※ロビンチーム数によって異なります。

ラウンドロビン»ホームアウェイ方式

試合のフォーマットにつきましては別途添付

期間：約3か月 (参加チーム数/ディビジョン数によって異なります。)

## 【チーム編成】

チームは1台につき1チームまでとなります。メンバーは最低4名以上で編成してください。

## 【メンバー登録】

- ・ 登録メンバーはFIDOアプリのRealName/LeagueNameにカタカナでフルネームの入力が必要となります。
- ・ チーム名と参加メンバーの名前/FIDOアプリIDを事務局に報告してください。

## 【試合時間/スケジュール】

試合開始 20:30 ※祝前・祝日を除く

### 【試合の延期】

- ・対戦相手に連絡し、必ず2日前までに専用フォームにて申請をおこなってください。
- ※2日前までに延期の連絡や申請がなかった場合、そのチームはデフォルトとなり、相手チームにはボーナスポイント（勝ち点2）を含むポイントが与えられます。
- ・延期にしたい試合は、延期を申し出たチームが新たな試合日を決定し、必ず相手チームの同意を得てから運営に新たな試合日を報告して下さい。
  - ・新たな試合日はシーズン最終試合の翌週までの期間内を指定してください。
  - ・期間内に試合が行われなかった場合は延期を申し出たチームのデフォルトとなり、相手チームにはボーナスポイント（勝ち点2）を含むポイントが付与されます。
  - ・試合前日または当日に、店舗のマシン運用状況に依存しないマシントラブルが発生し、試合を行うことができない場合、特例として当該試合は日程の最終日の翌週に延期となります。

### 【ディビジョン順位の決定方法】

ディビジョン順位の決定は以下の順番で優先されます。

1. 総合獲得ポイント数
2. 試合勝数
3. 直接対決結果
4. 勝レグ数
5. シーズンレーティング

### 【勝敗による獲得ポイント】

- ・1ゲーム(SET)勝利するごとに1ポイントが与えられます。
- ・最終的に合計ポイントの多いチームを勝利チームとし、勝利チームにはボーナスポイントとして2ポイントが加算されます。

### 【試合開始成立の条件】

- ・試合当日1チーム最低4名以上集まった場合
  - ・開始時間を過ぎる場合は事前に対戦相手に連絡してください。連絡なしに開始時間から10分経過しても試合開始ができない場合、不戦敗となります。
- ※諸事情により試合ができなくなった場合、対戦相手及び運営事務局に連絡を伝えること、また対象試合につきましては不戦敗とし日程変更は行わない。

### 【試合中の練習】

練習は、各ゲーム前の2スローのみ

### 【オーダーについて】

- ・出場制限を守ってオーダーを行ってください。
- ・FIDOアプリにて開始5分前までにオーダーを提出してください。
- ・マシン上でチェックインが完了した後にオーダーを変更する事はできません。
- ・開始時間を過ぎた場合、オーダーの変更はできませんのでご注意ください。

### 【試合進行開始】

- ・指定時間になりましたらすみやかに試合を開始してください。
- ・マシンのメインメニューから『OFFICIAL』⇒『リーグ』を選択し、チェックインを行ってください。
- ・参加メンバーは事前にチーム登録が必要となります。専用フォームから登録申請を行ってください。
  - ※FIDOアプリ内のリアルネーム(もしくはリーグネーム)の登録がない場合、リーグに登録できません。
  - リアルネームはFIDOアプリ内の『アカウントの設定』から登録できます。

### 【リーグ中の練習について】

リーグの開催店舗に空き台がある場合、試合中の選手以外の参加メンバーは空き台で練習をすることができます。ただし、練習中のスローに関しては、他プレイヤーへの配慮が必要です。トラブルが起らないよう、十分に注意して行ってください。

### 【ミドル（コーク）について】

- ・対象ゲームの参加者の中から代表者がミドル（コーク）を行います。
- ・ミドル（コーク）を投げる順番はランダムとなりますのでマシン指示の順番で行ってください。
- ・中心からの距離で先攻が決定いたします。また、ダーツが刺さらなかった場合は再投となります。

### 【各ゲームの勝敗決定について】

#### »01ゲーム

- ① 設定ラウンド内に終了した場合  
勝利条件 ⇒ 先攻後攻に関わらず先に0(ゼロ)にしたチーム(個人)

- ② 設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合  
勝利条件 ⇒ ラウンド終了後、ミドル（コーク）によって決定する。

※投げる順番はそのレッグ先攻からとなります。チーム戦の場合代表選手がおこなってください。

#### »クリケットゲーム

- ① 設定ラウンド内に終了した場合  
勝利条件 ⇒ すべてのクリケットナンバーをクローズし、尚且つ点数の高い方

- ② 設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合  
勝利条件 ⇒ 獲得点数が多い選手 » MPRが高い選手 » 先攻の選手

※01ゲーム・クリケットゲーム共に、チェックアウト時は双方確認の上、ダーツを抜いてください。

### 【誤反応について】

刺さったダーツのみ有効となります。ダーツを投げ終わった後、矢を抜くまでの間に落下した場合、落下した矢に該当する点数は0点(アウトボード)に点数修正してください。また、刺さった箇所と違う反応をした場合も正しい点数に修正して下さい。

### 【点数修正について】

- ・180点以上の場合、3投後に修正。180以下から始まるラウンドは誤反応した時点で修正してください。
- ・誤反応で終了した場合、速やかに緑ボタンを押し修正してください。次のLegに進んだ場合試合は成立したものとします。

※不正等発覚した場合は勝敗を入れ替えさせていただく場合がございますのでご注意ください。

### 【ゲーム中のマシントラブルについて】

- ・ゲーム中マシンが不具合を起こしてゲームを継続出来なくなった場合、マシンを再起動して再度チェックインするとゲームが再開されます。
- ・上記操作を行っても状態が改善しない場合、事務局へご連絡ください。
- ・LEAGUEシステムがエラーを起こした場合、通常の対戦で試合を行っていただく場合がございます。
- ・マシン通信状態が改善しない場合、日程を変更し中断した試合の途中から再開していただきます。

※通常の対戦で試合を行った場合、別紙記入用紙に試合結果を記入し画像を事務局へLINEしてください。  
用紙につきましてはシーズン終了まで各店で保管をお願いいたします。

### 【途中プレーヤーエントリー】

- ・対象シーズン中、同フォーマットのチームに登録していないプレーヤーは追加メンバーとして参加可能です。
- ・メンバーの追加は専用フォームにて登録申請を行ってください。

### 【不正変更に対する罰則】

- ・出場制限を守らなかったことが発覚、またオーダーと違う選手が出場した場合、そのチームの対戦結果を0とし、以後シーズン残り試合は行わず不戦敗とします。

### 【リーグ戦時のマナー】

- ・ 第三者からのアドバイスは禁止です。
- ・ 時間を守り、スムーズな進行を心がけてください。
- ・ 相手を挑発する行為は控えてください。
- ・ ストロボを使用した写真撮影は禁止致します。
- ・ アルコール飲料の飲みすぎには注意してください。
- ・ その他リーグ進行に支障をきたすような行動は慎んでください。
- ・ 試合前と試合後の挨拶を心がけてください。

### 【注意点まとめ】

1. 受付期間・入金期日は厳守してください。
2. 試合を延期したい場合は対戦相手に連絡し、必ず2日前までに専用フォームにて申請をおこなってください。
3. 対戦相手に迷惑がかかりますので、試合時間に遅れる場合などの連絡は徹底してください。
4. 試合順番の通りゲームを進行してください。試合順番の変更は出来ません。
5. マシンのシステム変更により開催期間中にルールを変更する場合がございます。

## 関係リンク情報

### ↓参加申請用QRコード



### ↓メンバー追加申請用QRコード



### ↓FIDO LEAGUE専用HPQRコード



### ↓公式ラインQRコード



URL» <https://league.fidodarts.com/>



セット制

フォーマット		人数	GAME	クレジット	ROUND
1SET	ダブルス	2	501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
2SET	ダブルス	2	501(OI/DO)	2	15
			クリケット	2	15
			501(OI/DO)	2	15
3SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
4SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			クリケット	2	15
			501(OI/DO)	2	15
5SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
6SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			クリケット	2	15
			501(OI/DO)	2	15
7SET	ガロン	4	901(OI/DO)	4	20

1人最大出場回数

シングル	1回
ダブルス	1回
ガロン	1回