

試合進行・ルールについて

【試合進行・結果報告について】

- ・リーグ用FIDOカードを用意していただきます。1チーム1枚を使用します。カード名は店舗名に変更してください。
- ・対戦につきましては指定のフォーマットにて進行していただきます。
- ・開始時間になりましたら1試合目のゲームを選択し待機してください。
- ・2試合目以降は毎回ゲームを選択し試合を行ってください。
- ・今回『n01トーナメント』システムを使用します。
対戦が終了しましたら、勝利チームがn01トーナメント結果を入力して下さい。
敗者チームは必ず確認してください。**※今回はスタッツの集計は行いません。**

【ディビジョン順位の決定方法】

獲得ポイントが一番多いチームを上位とします。ディビジョン順位の決定は以下の順番で優先されます。

- ①総合獲得ポイント数の最上位
- ②試合の勝数
- ③直接対決結果
- ④LEG差（＝勝LEG数-負LEG数）

※そのディビジョンの1位と2位が上記条件で決まらない場合は、同じフォーマットにて順位を決定する。

※3チーム以上が上記条件にて決まらない場合、各チーム代表者3名でのカウントアップ点数で決定します。

その場合、オンライン対戦にて運営事務局が確認いたします。

※対戦日程につきましては、運営事務局にて後日設定いたします。

【各曜日優勝及び優勝決定戦について】

下記日程・詳細につきましては後日発表いたします。

- ・曜日優勝について >> 曜日のディビジョン1位のチーム同士で対戦していただき決定いたします。

曜日優勝チームは決定戦に出場する権利が獲得。決定戦辞退の場合、次順チームが権利獲得となります。

- ・対抗戦 優勝決定戦について >> 火曜日・木曜日の優勝チームで対戦していただき決定いたします。

優勝チーム 副賞：TiTO Shop又はTiTO オンラインShopで使用できる5万円分チケット＋FIDODarts専用トリニダードボード1枚

準優勝チーム 副賞：TiTO Shop又はTiTO オンラインShopで使用できる3万円分チケット

【勝敗による獲得ポイント】

- ・1ゲーム(レッグ)に勝利することにより1ポイントが与えられます。
- ・最終的に合計ポイントの多いチームを勝利チームとし、勝利チームにはボーナスポイントとして2ポイントが加算されます。

【試合開始成立の条件】

- ・試合当日1チーム最低3名以上集まった場合、開始時間に使用するFIDOカードを通し待機してください。
※カード名は店舗名に変更してください
- ・開始時間を過ぎる場合は必ず対戦相手に連絡してください。
また開始時間後10分過ぎても試合可能な状態でない場合、不戦敗となります。

<諸事情により試合ができなくなった場合>

- ・対戦相手及び運営事務局に連絡を伝えること、また対象試合につきましては不戦敗とし日程変更は行わない。

【試合フォーマット】

	ゲーム内容	ラウンド	ポイント
①	シングルス 501 ※0I/DO	15R	1
②	シングルス Cri -	15R	1
③	シングルス 501 ※0I/DO	15R	1
④	ダブルス 501 ※0I/DO	15R	1
⑤	ダブルス Cri -	15R	1
⑥	ダブルス 501 ※0I/DO	15R	1
⑦	トリオス 501 ※0I/DO	15R	1
⑧	トリオス Cri -	15R	1
⑨	トリオス 501 ※0I/DO	15R	1

勝利チームにはボーナスポイントとして「2ポイント」が加算されます

<1人の出場制限>

シングルス	1回
ダブルス	2回
トリオス	3回

※同じペアは1回

【試合中の練習】

- ・開始後は試合台での練習は、ゲーム前の2スローのみとします。

【オーダーについて】

- ・事前に投げる順番をきめてください。
- ・試合途中での投げる順番を変更することはできません。
- ・オーダーを提出する必要はありませんが、必ず出場制限を守ってオーダーを組んでください。

【試合開始について】

- ・開始時間になりましたらオンライン対戦の対象ゲームに入り待機してください。
- ・後から入ったチームが対戦相手を選択して先にミドル(コーク)を投げてください。
- ・セットが終了したら次のゲームを行ってください。

【結果報告】

- ・n01トーナメントシステムを使用します。
- ・勝利チームが勝利ポイントを加えた結果を入力してください。
- ・修正が必要な場合は、運営事務局までご連絡ください。

【ミドル(コーク)について】

- ・対戦申込を行ったチームから先にミドル(コーク)を行ってください。
- ・対象ゲームの参加者の中から代表者がミドル(コーク)行う。
- ・ダブルブル・シングルブル関係なく中心より距離に近い方がその先攻となります。
- ・ダーツが刺さらなかった場合は再投となります。
- ※間違えてスタートした場合、再度ゲーム選択から行ってください。

【各ゲームの勝敗決定について】

≫01ゲーム

- ①設定ラウンド内に終了した場合
勝利条件 ⇒ 先攻後攻に関わらず先に0(ゼロ)にしたチーム(個人)
- ②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合
勝利条件 ⇒ ラウンド終了後、ミドル(コーク)によって決定する。
投げる順番はそのレッグ先攻からとなり、対象ゲームの参加者の中から代表者が行う。

≫クリケットゲーム

- ①設定ラウンド内に終了した場合
勝利条件 ⇒ すべてのクリケットナンバーをクローズし、かつ点数の高い方
- ②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合
勝利条件 ⇒ そのレッグ先行の方が勝利

注意: マシンのシステム変更によりルールを変更する場合がございます。HPにてご確認ください。

【誤反応について】

- ・刺さった所が有効となります。反応して抜けたものにつきましては点数修正をしてください。
- また、刺さった所と違う反応をした場合もマシンにて修正して下さい。

【ゲーム中のマシントラブルについて】

- ・ゲーム中マシンが故障した場合、先攻後攻は引き継ぎ、最初から再度スタートとなります。
- ・対戦が行えない場合(マシンの故障等)は、双方協議し運営事務局に報告の上別日に再試合を行ってください。
- ・その場合、消化しているゲームは有効とします。

【チーム移籍】

- ・シーズン中の移籍は不可とします

【途中プレイヤーエントリー】

- ・対象シーズン中にどのチームにも登録していないプレイヤーは追加メンバーとして参加可能となります。

【不正変更に対する罰則】

- ・出場制限を守らなかったことが発覚した場合、対象試合すべてのゲームを不戦敗といたします。

【リーグ戦時のマナー】

- ・ 第三者からのアドバイスは禁止です。
- ・ 時間を守り、スムーズな進行を心がけてください。
- ・ 相手を挑発する行為は控えてください。
- ・ ストロボを使用した写真撮影は禁止致します。
- ・ アルコール飲料の飲みすぎには注意してください。
- ・ その他リーグ進行に支障をきたすような行動は慎んでください。
- ・ 試合前・試合後の挨拶を心がけてください。

注意点まとめ

- 1、試合時間の厳守をお願いします ※対戦相手に迷惑がかかります
- 2、試合順番の通りゲームを進行してください、試合順番の変更は出来ません
- 3、マシンのシステム変更によりルールを変更する場合がございます。