

# 競技規定

【内容】 FIDODartsを使用したオンライン対戦となります。

FIDOカードを使用します。お持ちでない方は事前に準備してください。

複数枚お持ちの方は、1枚のみの使用でお願いします。

本戦出場される方は登録名をカタカナ\_フルネームに変更してください。

【ダーツ】 選手は使用するダーツを各自用意すること。

使用するダーツは長さ30.5cm未満、重さ50g以内とする。

【設定・試合開始について】 ※一部ルールを変更する場合がございますので大会前に必ず確認してください。

- ① 該当試合になりましたら、大会事務局より連絡があります。
- ② マシン設定でONLINE対戦・501を選択していただきFIDOカードを通してください。
- ③ 待機画面で指定された対戦相手を選択・待機してください。  
※待機しても対戦相手が見つからない場合は大会事務局まで連絡してください。
- ④ ゲーム開始 ※各Legゲーム設定が必要となります※
  - ・オンライン対戦・501は1本ずつ点数が減っていくモードになります
  - ・同店舗の対決の場合、通常の501を選択してください。

【先攻後攻の決定】 準々決勝まで ……先攻・後攻の決定方法は各Legランダムで決定いたします。

ミドル(コーク)は行いません。

準決勝・決勝戦……1LEG目の先攻の決定方法はミドル(コーク)で行います。

各レッグは入替えとなります。

【マシン操作について】 ・必ずダーツを抜いてから、プレイヤーチェンジボタンをおしてください。

【点数について】 ・自身がダーツを抜くまでに抜けたもの刺さらずに反応した場合無効になります。

・その場合、マシン操作にて修正してください。

【誤反応について】 ・マシン操作にて修正してください。

・点数の修正は、必ず、ダーツを抜く前に行ってください。

【勝敗決定について】 ≧501ゲーム（※ラウンドリミットなし）

①先に0(ゼロ)にした場合。

【結果報告について】 ・試合終了後、勝者のホームショップは、大会事務局まで報告してください。

【マシントラブルについて】 ・ゲーム中マシンが故障した場合、そのレッグ再試合となります。

【注意事項】 ・第三者からのアドバイスは禁止です。

・悪質な遅延や行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない場合、失格となる場合がございます。

・その他本大会への参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。

・不正等が発覚した場合、失格となります。

・状況によっては、エリアでの開催を中止する場合がございますので、ご了承ください。

【その他】 ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、

当人の承諾なしに使用する権利を有します。

・大会要項・競技内容の変更がある場合がございますので、大会前に再度ホームページ又はFACEBOOKにてご確認ください。