

# 競技規定

## 【内容】

- FIDODartsを使用したオンライン対戦となります。
- ・FIDOカードを使用します。お持ちでない方は事前に準備してください。
  - ・複数枚お持ちの方は、1枚のみの使用をお願いします。
  - ・本戦出場される方はカード登録名を **カタカナ\_フルネーム** に変更してください。
- ・ドレスコードはホームページにて確認をお願いします。

## 【設定・試合開始について】

- ※一部ルールを変更する場合がございますので大会前に必ず確認してください。
- ① 該当試合になりましたら、大会事務局より連絡があります。
  - ② マシン設定でONLINE対戦・501(3Leg/5Leg)を選択していただきFIDOカードを通してください。
  - ③ トーナメント表の上に記載されているプレイヤーが対戦相手を選んでください。  
※待機しても対戦相手が見つからない場合は大会事務局まで連絡してください。
  - ④ ゲーム開始
    - ・同店舗の対戦の場合、通常の501でゲームしていただけます。

## 【先攻後攻の決定】

- 1LEG目の先攻の決定方法はミドル(コーク)で行います。**  
以降は入替えとなります。
- ・ミドル(コーク)を行う際は、それぞれ1本ずつダーツを投げ、中心に近い方が先攻となります。
  - ・**※ブルに入る入らないかわからずブル中心からの距離で判定します。**
  - ・ミドル(コーク)の順番はトーナメント表の上に記載されているプレイヤーが先に投げてください。
  - ・制限時間内にミドル(コーク)を行ってください。
  - ・準々決勝まで(Best of 3Leg) / 準決勝・決勝戦(Best of 5Leg)

## 【マシン操作について】

- ・必ずダーツを抜いてから、プレイヤーチェンジボタンをおしてください。

## 【点数について】

- ・自身がダーツを抜くまでに抜けたもの刺さらずに反応した場合無効になります。
- ・その場合、マシン操作にて修正してください。

## 【誤反応について】

- ・マシン操作にて修正してください。 **※制限時間がありますのでご注意ください。**
- ・点数の修正は、必ず、ダーツを抜く前に行ってください。
- ・**誤反応でゲームが終了し修正できない状態となった場合再試合となります。**

## 【勝敗決定について】

- ≫501ゲーム (※15ラウンド)  
先に0(ゼロ)にした場合。
- ※ 15ラウンドでフィニッシュできなかった場合 ※**
- ① 残り点数が少ないプレイヤーの勝利
  - ② 残り点数が同じ場合、対象レッグ先攻のプレイヤーが勝利

## 【マシントラブルについて】

- ・ゲーム中マシンが故障・点数修正ができない場合、そのレッグ再試合となります。

## 【注意事項】

- ・第三者からのアドバイスは禁止です。
- ・悪質な遅延や行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない場合、失格となる場合がございます。
- ・その他本大会への参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。
- ・不正等が発覚した場合、失格となります。
- ・状況によっては、エリアでの開催を中止する場合がございますので、ご了承ください。

## 【その他】

- ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、当人の承諾なしに使用する権利を有します。
- ・大会要項・競技内容の変更がある場合がございますので、大会前に再度ホームページ又はFACEBOOKにてご確認ください。