

競技規定

- 【内容】 FIDODartsを使用したオンライン対戦となります。
- ・FIDOカードを使用します。お持ちでない方は事前に準備してください。
 - ・代表者のカード1枚が必要となります
 - ・本戦出場される方はカード登録名を カタカナ_フルネーム に変更してください。
入力例▶プレイヤー①/プレイヤー② ※投げる順番で入力してください。

- 【設定・試合開始について】 ※ オンライン対戦シングルモードを使用します ※
- ① 該当試合になりましたら、大会事務局より連絡があります。
 - ② マシン設定でONLINE対戦・501を選択していただき代表者のFIDOカードを通してください。
 - ③ 対戦カードの上に記載されているプレイヤーが対戦相手を選び、ミドル(コーク)を先に投げてください。
※待機しても対戦相手が見つからない場合は大会事務局まで連絡してください。
 - ④ ゲーム開始
※本戦会場が同じ場合は、通常の501(OI/DO)でゲームを行ってください。

- 【先攻後攻の決定】 1LEG目の先攻の決定方法はミドル(コーク)で行い、以降は入替えとなります
- ・ブルに入る入らないに関係なく、中心からの距離で決定いたします。
 - ・ミドル(コーク)の際、ダーツが抜けた場合は、再投となります。

- 【マシン操作について】 ・必ずダーツを抜いてから、プレイヤーチェンジボタンをおしてください。

- 【点数について】 ・自身がダーツを抜くまでに抜けたもの刺さらずに反応した場合無効になります。
・その場合、マシン操作にて修正してください。

- 【誤反応について】 ・マシン操作にて修正してください。
・点数の修正は、必ず、ダーツを抜く前に行ってください。 ※緑ボタンを押してください。
・誤反応でゲームが終了した場合再試合となります。

- 【勝敗決定について】 ▶501ゲーム ※ラウンドリミット:15ラウンド(45投)
- ①先に0(ゼロ)にした場合。
- ※ 15ラウンドでフィニッシュできなかった場合 ※
- ①残り点数が少ない方が勝利
 - ②残り点数が同じ場合、対象レッグ先行のプレイヤーが勝利

- 【投げる順番】 Legごとに投げる順番を変更することはできません。

- 【結果報告について】 ・ゲームが終了しましたら、勝者が最終結果を写真に撮り事務局まで報告してください。

- 【マシントラブルについて】 ・ゲーム中マシンが故障・点数修正ができない場合、そのレッグ再試合となります。

- 【注意事項】
- ・第三者からのアドバイスは禁止です。
 - ・悪質な遅延や行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない場合、失格となる場合がございます。
 - ・その他本大会への参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。
 - ・不正等が発覚した場合、失格となります。
 - ・状況によっては、エリアでの開催を中止する場合がございますので、ご了承ください。

- 【その他】
- ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、本人の承諾なしに使用する権利を有します。
 - ・大会要項・競技内容の変更がある場合がございますので、大会前に再度ホームページ又はFACEBOOKにてご確認ください。

・本戦ではn01トーナメントシステムを使用します。

協力: nakka.com