

FIDO鷹揚旗 競技規定・ルール

【使用マシン】 FIDODarts

【チーム編成】

①1試合 4名で編成してください。 ※ 6名迄登録可 (4名+リザーバー2名)

※出場選手は事前に登録されたFIDOアプリIDが必要となります。事前にリアルネームに名前の入力をお願いいたします。

リアルネームが入力されていない場合チーム登録はできません。

②1試合チーム(4名)Rt上限は合計52.99以下で編成してください。

※FIDO_01(OI/DO)Rt≫ 店舗担当者様は出場選手のRtの確認をお願いします。

③進行の妨げになりますので終了するまでは別のイベントへの参加はご遠慮ください。

【大会形式】 ※ハンデはありません

◆予選ラウンドロビン (3or4チームで構成)

※予選ロビンは全ゲーム消化いただきます。

※ロビン上位2チームが決勝トーナメント進出

[順位決定方法] トータルポイント≫勝利試合数≫直接対決

◆決勝トーナメント シングルエリミネーション

※勝敗が決まり次第終了となります。(3勝した時点で終了)

※3位決定戦あり

【ゲーム内容】

①1試合:5レッグ制 (4人で編成してください。)

②オーダーは自由となります。シングルス複数ゲーム出場できません

※指定時間に開始できない場合はデフォルトとさせていただきます。

※予選ロビンは全ゲーム消化いただきます。

※決勝トーナメントは勝敗が決まり次第終了となります。

▼ゲーム内容▼

LEG	PLAYER	GAME	POINT	ROUND	クレジット
1	シングルス	301(OI/00)	1	10	1
2	シングルス	501(OI/DO)	1	15	2
3	シングルス	クリケット	1	15	2
4	シングルス	501(OI/DO)	1	15	2
5	ガロン	501(OI/DO)	1	15	2

※順番の指定はございません。 LEG_1~4の出場選手で編成してください。

【チームオーダーについて】

・試合開始前までに専用サイトにてオーダーを決定してください。

・大会チームに参加している全てのプレーヤーが所属チームのチームオーダー入力が出れます。

・オーダーが確定しメンバーが急遽試合ができない場合は対象のゲームは不戦敗となります。

試合開始してからのオーダー変更はできません

【受付及び呼出】

※アナウンスはグループLINEにて行っていきます。

- すべての選手は、あらかじめ決まった時間内にエントリーショップに集合しなければならない。
公共交通機関の遅延等の特別な事由により、開始時間までに集合出来なかった場合は、デフォルトとする。
- 予定試合開始時刻10分前までにオーダーを完了し、予定試合開始時刻に試合を開始すること。
予定試合開始時刻より5分経っても試合が開始できない場合は事務局へ連絡し指示を仰ぐ。
事務局より該当キャプテンもしくは店舗に連絡をし、その連絡に5分以内に応答がない場合該当チームを失格とする場
- 参加チームは毎試合前に必ずオーダーが発生する。
選手はマシン操作による、チェックインをおこなう。
オーダーは、毎試合必要となります。
オーダーが完了していない場合、試合が開始されない。
オーダー完了後、試合時間5分前にマシン操作、カードタッチの上、試合進行準備をおこなうものとする。
- 試合が開始してからのオーダー変更はできません。

【ゲーム進行について】

※開始予定時間5分前にはオーダーを確定させてください。

◆予選ロビン

	開始予定時間
1試合目 >	11:00
2試合目 >	12:00
3試合目 >	13:00

※試合進行により、開始時間が遅れる場合がございます。

◆決勝トーナメント

1回戦目 >	14:30	予定
--------	-------	----

※2回戦以降はコントロールよりアナウンスいたします。

※同店舗での対決が発生した場合、直接対決となります。

※システム立ち上げのため時間が前後する場合がございます。

【先攻後攻の決定方法】

◆ミドルにて決定してください。

ミドルタイプ >レギュラーミドル

【決定方法】①インナーブル>②アウターブル>③距離

【各ゲームの勝敗決定について】

◆01ゲーム

①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件 >先攻後攻に関わらず先に0(ゼロ)にしたチーム(個人)

②設定ラウンド内に終了しない場合

勝利条件 >1. 先攻後攻に関わらず0(ゼロ)に近い選手

>2. 同点の場合ミドルにて勝敗を決定する。

◆クリケットゲーム

①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件 >すべてのクリケットナンバーをクローズしかつ点数の高いチーム(個人)

②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

>1. 点数の高い選手(チーム)

【システムトラブル】

1. システムが使用できない場合は通常ONLINE対戦にて進行していきます。
2. トラブル発生時から30分が経過し、コントロールが試合続行不可能と判断した場合は無効試合として該当試合からの勝ち上がり無しとする。試合時間をずらしての変更、または別日に変更しての試合は行わない。
3. 事務局からの連絡に対しては復旧作業の協力を行う。
事務局からの連絡に対し、5分以内に応答がなく復旧が困難であると判断した場合、その選手を失格とする場合がある。
4. 本大会で進行する試合に対し、トラブルが発生しゲームが中断した場合にはリジューム(途中再開)機能が動作する。
試合進行中にマシントラブルが発生し復旧した場合、リジューム機能にて保持されたラウンド、スローから再開する。
再開する際の練習スローは、事務局の指示を仰ぎ行ってよいものとする。

【警告・失格】

- ・申告・競技の虚偽または不正が発覚した場合。
- ・試合当日、事務局から連絡に対し、5分以上応答がなく試合進行が困難であると判断した場合。
- ・正当な理由なく、試合開始時間10分以内に開始出来ず試合進行が困難であると判断した場合。
- ・試合進行が出来ない場合。
- ・その他運営事務局の指示、忠告に従わない場合(マナーなど)。

※デフォルトとなった場合※

参加費の返還はおこなわれない。又すべての結果を0-5(消化試合もスコア修正を行う)

【その他注意事項】

- 1、試合時間の厳守をお願いします。 ※対戦相手に迷惑がかかります
- 2、試合順番の通りゲームを進行してください、試合順番の変更は出来ません。
- 3、ゲーム中何らかのトラブルが発生した場合は、中断し必ず運営事務局まで連絡をお願いします。
そのまま進行した場合、対象試合は試合は成立し意義等は認めません。
- 4、通信状況が著しく悪い店舗がありましたら、その店舗を除外する場合がございますのでご了承をお願いします。
- 5、飲酒運転は法律により禁止されています。運転手の方へのお酒の販売をしないようお願いします。
- 6、競技に支障の出る方は投げるときのみマスクを外すことを認めます。
- 7、トラブルにつきましては事務局は関与いたしません。

運営事務局連絡先

TEL ≫ 092-292-7361