

◆クリケットゲーム

①設定ラウンド内に終了した場合

勝利条件 ※すべてのクリケットナンバーをクローズし、かつ点数の高いチーム(個人)

②設定ラウンド内に①の勝利条件を満たさない場合

- ※ 1. 点数の高い選手 (チーム)
- ※ 2. 同点の場合MPRが高い選手
- ※ 3. 先攻の選手

【チームオーダーについて】

※別途資料(オーダー入力方法)参照

・試合開始前までに専用サイトにてオーダーを決定してください。

※個人登録・システム登録してないカードは使用できません。

・大会チームに参加している全てのプレーヤーが所属チームのチームオーダー入力出来ます。

・オーダーが確定しメンバーが急遽試合ができない場合は対象のゲームは不戦敗となります。

試合開始してからのオーダー変更はできません

【ゲーム進行について】

※開始予定時間5分前にはオーダーを確定させてください。

◆予選ロビン

開始予定時間

1試合目	※	11:30
2試合目	※	12:30
3試合目	※	13:30

※試合進行により、開始時間が遅れる場合がございます。

◆決勝トーナメント

1回戦目	※	15:00	予定
------	---	-------	----

※2回戦以降はコントロールよりアナウンスいたします。

※同店舗での対決が発生した場合、直接対決となります。

【受付及び呼出】

1. すべての選手は、あらかじめ決まった時間内にエントリーショップに集合しなければならない。

公共交通機関の遅延等の特別な事由により、開始時間までに集合出来なかった場合は、デフォルトとする。

2. 予定試合開始時刻10分前までにオーダーを完了し、予定試合開始時刻に試合を開始すること。

予定試合開始時刻より5分経っても試合が開始できない場合は事務局へ連絡し指示を仰ぐ。

事務局より該当キャプテンもしくは店舗に連絡をし、その連絡に5分以内に応答がない場合該当チームを失格とする場合がある。

3. 参加チームは毎試合前に必ずオーダーが発生する。

選手はマシン操作による、チェックインをおこなう。

オーダーは、毎試合必要となります。

オーダーが完了していない場合、試合が開始されない。

オーダー完了後、試合時間5分前にマシン操作、カードタッチの上、試合進行準備をおこなうものとする。

【LEAGUEシステムが使用できない】

1. ゲーム料金設定

2. カメラが映らない

詳細については添付資料にてご確認ください。

※別途資料(トラブルシューティング)参照

運営事務局連絡先

TEL ※ 092-292-7361

【オンライン対戦時の基本ルール】

- ・試合進行は基本ロビン表の指定されたチームが選択、相手チームが承認する形で進行していきます。
- ・全てマシン反応優先、マシンで反応しなかったダーツに関してはスキップしてもらう。

※オンライントーナメントにおいてはアンスローはできない

【時間制限について】

- ・40秒ルールは適用しない、オンライントーナメントでは1本に対し25秒の制限時間が設けられる。

※25秒過ぎた1本はカウントされずMISSカウントとなる。MISSカウント後は次のダーツとしてカウントされる、そのため3本目に25秒を過ぎてしまった場合は、最後の1本はMISSカウントとなり相手選手のラウンドとなる。

※ミスセンサーが故障して反応しない場合、2投目もしくは3投目は25秒過ぎて投げてください。

【マシンがオフラインになった場合】

※別途資料（トラブルシューティング）参照

1. 停電・マシントラブル・マシンネットワークトラブル等でゲームの継続が不可能になった場合、コントロールへ連絡を行い指示を仰ぐ。連絡を受けた事務局がマシン再起動等の対応指示を行い復旧作業に臨む。
2. トラブル発生時から30分が経過し、コントロールが試合続行不可能と判断した場合は無効試合として該当試合からの勝ち上がり無しとする。試合時間をずらしての変更、または別日に変更しての試合は行わない。
この場合、該当試合の両選手へ参加費の返還をおこなう。（試合未消化とは判断されず失格対象とはならない。）
3. 事務局からの連絡に対しては復旧作業の協力を行う。
事務局からの連絡に対し、5分以内に応答がなく復旧が困難であると判断した場合、その選手を失格とする場合がある。
4. 本大会で進行する試合に対し、トラブルが発生しゲームが中断した場合にはリジューム（途中再開）機能が動作する。
試合進行中にマシントラブルが発生し復旧した場合、リジューム機能にて保持されたラウンド、スローから再開する。
再開する際の練習スローは、事務局の指示を仰ぎ行ってよいものとする。

【警告・失格】

- ・申告・競技の虚偽または不正が発覚した場合
- ・試合当日に専用Leagueカードを保有・所持していない場合
- ・試合当日、事務局から連絡に対し、5分以上応答がなく試合進行が困難であると判断した場合
- ・正当な理由なく、試合開始時間10分以内に開始出来ず試合進行が困難であると判断した場合
- ・試合進行が出来ない場合
- ・その他運営事務局の指示に従わない場合（マナーなど）

※デフォルトとなった場合※

参加費の返還はおこなわれない。試合は不戦敗とし、スコアは0-5（消化試合もスコア修正を行う）

マシンの不具合によりLEAGUEシステムが使用できないことがありますのでご注意ください。

【その他注意事項】

1. 試合時間の厳守をお願いします。 ※対戦相手に迷惑がかかります
2. 試合順番の通りゲームを進行してください、試合順番の変更は出来ません。
3. ゲーム中何らかのトラブルにより落ちた場合は、必ず運営事務局まで連絡をお願いします。
4. 本リーグは実名を登録したリーグカードを使用しゲームを進行しますので別の人が代わりに出ないでください。
5. 通信状況が著しく悪い店舗がありましたら、その店舗を除外する場合がございますのでご了承をお願いします。
6. 大会進行の妨げとなりますので、空マシンでのゲームや練習は行わないようお願い致します。
7. 携帯電話の電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。
8. 飲酒運転は法律により禁止されています。運転手の方へのお酒の販売をしないようお願い致します。
10. トラブルにつきましては事務局は関与いたしません。