

# ソフトダーツ ルール

## 【受付】

- ・参加ダブルスの受付でロスターカードを受け取ってください。
- ・シングルス参加で9:30から試合がある方はロスターカードと一緒にマッチカードが入っています。  
2試合目以降の方はアナウンス呼び出しになります。
- ・マッチカードにボードナンバーと対戦相手が記載されていますので9:30より試合を開始してください。

## 【シングルス】 ※ソフトダーツ※

シングルエリミネーション方式

- ・各クラスでゲームフォーマットが異なりますのでご注意ください。必ず大会要項をご確認ください。
- ・投げる順番  
1leg目:じゃんけんが勝った方が先攻か後攻を選んでください。  
2leg目:1leg目後攻の方が2leg目先攻になります。  
3leg目:じゃんけんコークにて先攻かゲームを決めてください。コークはビット数がより中心に近い方の勝ちとします。  
※ゲームを選択した場合は、後攻となります。
- ・2OUT OF 3GAMES (先に2レッグ先取した方が勝利となります)
- ・01ゲームで規定ラウンド中にフィニッシュ出来なかった場合はそのラウンドの順番でコークにより勝敗を決めます。
- ・クリケットゲームで規定ラウンド中(15R)にフィニッシュ出来なかった場合は、ゲーム終了時点で得点の高い方の勝ちとなり、同点の場合はコークで勝敗を決定します。
- ・勝った方は対戦相手のマッチカードをもらい自分のマッチカードと併せ参加クラスのコントロールに提出してください。
- ・勝った方はアナウンスで呼ばれましたらコントロールにてマッチカードを取り指定ボードにて試合を行ってください。
- ・開会式までに終了していない試合につきましては、ダブルスロビン終了後となります。

## 【ダブルス】

予選 > ラウンドロビン

決勝トーナメント > シングルエリミネーション方式

- ・ダブルスはパートナーとの合計レーティングによって出場Divisionが決定されます。
- ・ダブルス予選はラウンドロビンで試合を行います。各パートの上位チームが決勝トーナメントへ進出します。
- ・本大会はフェニックスレーティングを基準とし、ダブルス予選はサンドバックシステムを採用いたします。
- ・ダブルスはジャンケン&コークにて先攻を決定し、コークはビット数がより中心に近い方の勝ちとします。
- ・決勝トーナメントはシングルエリミネーションで試合を行います。
- ・投げる順番  
1leg目 : じゃんけんコークにて先攻か後攻を選んでください。  
2leg目 : 1leg目負けた方が2leg目先攻になります。  
3leg目 : じゃんけんコークで勝った方が先攻後攻を選んでください。コークはビット数がより中心に近い方の勝ちとします。
- ・2OUT OF 3GAMES (先に2レッグ先取したチームが勝利となります)
- ・01ゲームで規定ラウンド中にフィニッシュ出来なかった場合は、そのレッグの順番でコーク行い勝敗を決めます。
- ・クリケットゲームで規定ラウンド中(15R)にフィニッシュ出来なかった場合は、ゲーム終了時点で得点の高いチームの勝ちとなり、同点の場合はコークで勝敗を決定します。

## 注意事項

- ・試合を行っている隣での空き台を利用した空投げ、練習は禁止となっております。
- ・ペア以外の第三者からの試合中のアドバイスは禁止となっております。
- ・コントロールより呼び出しがあった場合は、速やかにコントロールにお越しください。
- ・ミスに乗じた喜声(ラッキー、よっしゃ一等)や過剰な応援は、相手チームや他の試合の妨げになりますので慎んでください。
- ・相手が構えている時の応援や声かけなどの妨害行為は禁止です。
- ・運営事務局の指示・注意に従わない際はデフォルトとなる場合がございます。
- ・最終コールより5分以内でコントロールに来ない場合は失格となります。個別のご案内は致しません。