

## ソフトダーツ

使用機種： Phoenix

フォーマットは各レンジにて異なります。

【ゲームの進行方法】

1Leg目≫ 代表者がじゃんけんコークをし、中心に近いチームが先攻となります。

※同じ距離の場合はチーム順番を入替えて再度コークしてください。

2Leg目≫ 1Leg目に負けたチームが先攻となります。

3Leg目≫ 1勝1敗の場合、じゃんけんコークで先攻又はゲームを決めて試合を行います。

※3Leg目チョイスの場合、ゲームを選択したら投げる順番は後攻になります。

◆勝敗は2レグ先取したチームが勝利となります◆

【フィニッシュできなかった場合の勝敗の決定方法】

【01ゲーム】

① 残り点数にかかわらず代表者のコークにて決定してください。

※投げる順番は、対象ゲームの先攻・後攻の順番となります。

※同じ距離の場合は順番を入れ替えて再度コークしてください。

② 中心に近いチームが勝利となります。

【クリケットゲーム】

① 獲得点数が多いチームの勝利

② 同点の場合、コークにて勝敗を決めてください。

※投げる順番は、対象ゲームの先攻・後攻の順番となります。

## スティールダーツ

使用機種： FIDODARTS

GAME ≫ PRO501

ミドル ≫ シンプルミドル

【ゲームの進行方法】

1Leg目≫ 代表者がじゃんけんミドルをし、中心に近い（距離判定）チームが先攻となります。

※同じ距離の場合はチーム順番を入替えて再度ミドルをしてください。

※1Leg目先攻の場合、以後 奇数Leg全て先攻となり、1Leg目後攻の場合、偶数Legが先攻となります。

2Leg目≫ 1Leg目に後攻のチームが先攻となります。

3Leg目≫ 1Leg目先攻チームが先攻となります。

:

【フィニッシュできなかった場合の勝敗の決定方法】

【01ゲーム】

① 残り点数にかかわらず代表者のミドルにて決定してください。

※投げる順番は、対象ゲームの先攻・後攻の順番となります。

※同じ距離の場合は順番を入れ替えて再度ミドルしてください。

② 代表者のミドルで中心に近いチームが勝利となります。

### 試合中の注意事項

- ◆ 1Legごと及びゲーム中の順番の入れ替えはできません
- ◆ 先に刺さっているダーツが有効となり、誤反応やはじかれた場合は点数修正してください。
- ◆ ペア以外の第三者からの試合中のアドバイスは禁止となっております。
- ◆ 試合を行っている隣での空き台を利用した空投げ、練習は禁止となっております。
- ◆ 試合の呼び出しコールには注意して相手チームを待たせないように速やかに試合を開始してください。  
報告をせず最終コールより5分以内でコントロールに来ない場合は失格となります。個別のご案内は致しません。
- ◆ ミスに乗じた喜声（ラッキー、よっしゃー等）や過剰な応援は、相手チームや他の試合の妨げになりますので慎んでください。
- ◆ 相手が構えている時の応援や声かけなどの妨害行為は禁止です。
- ◆ 運営事務局の指示・注意に従わない際はデフォルトとなる場合がございます。  
上記に該当し失格となった場合、以降の対戦結果は不戦負となり『0-2』の処理となります。