

# 競技規定

## 受付

- ・ 参加者は、受付でロスターカードを受け取ってください。
- ・ シングルス/ダブルスのトーナメント開始時間（11：30 or 16：30）から試合を行う参加者は、ロスターカードと一緒に第1回戦のマッチカードが入っています。それ以降のマッチカードが発行された際は、アナウンスでお呼び出しいたします。

## ソフトダーツ

使用マシン：PHOENIXDARTS

### 先攻/後攻の決定方法（シングルス/ダブルス共通）

- 1レグ目：代表者がじゃんけんコークを行い、ダーツがより中心に近い場所へ刺さったチームが先攻となります。同じ距離の場合は、投げる順番を入れ替えて再度コークを行ってください。
- 2レグ目：1レグ目で負けたチームが先攻となります。
- 3レグ目：じゃんけんコークで勝利したチームが、先攻またはゲームを選択して試合を行ってください。ゲームを選択した場合は、後攻となります。

### ゲームルール（シングルス/ダブルス共通）

- ・ Best of 3Legs（2レグ先取したチームの勝利）
- ・ ラウンドリミット  
301：10ラウンド  
501：15ラウンド  
701：15ラウンド  
S.CRICKET：15ラウンド
- ・ 01ゲーム  
先に残りの点数を0にしたチームが勝利です。  
どちらも0にできなかった場合は、残りの点数に関わらず、代表者のじゃんけんコークで勝ったチームの勝利となります。コークで決着がつかなかった場合は、投げる順番を入れ替えて再度コークを行ってください。
- ・ クリケットゲーム  
獲得点数が多いチームの勝利です。  
同点の場合は、じゃんけんコークで勝敗を決めてください。

## シングルス

- ・ 決勝トーナメント（シングルエリミネーション）/3位タイでの表彰
- ・ 出場するランクによってゲームフォーマットが異なります。参加者はHPおよびイベント資料などを必ずご確認ください。

## ダブルス

- ・ 予選：ラウンドロビン⇒決勝トーナメント：シングルエリミネーション（3位決定戦あり）
- ・ ラウンドロビン（4チーム）の上位2チームが決勝トーナメントへ進出します。  
※ラウンドロビンのチーム数は、キャンセルなどで前後する場合があります。  
3チームラウンドロビンの場合（試合数が少ないため同じ相手と2回対戦します）  
：上位2チームが決勝トーナメントへ進出  
5チームラウンドロビンの場合：上位3チームが決勝トーナメントへ進出  
6チームラウンドロビンの場合：上位3チームが決勝トーナメントへ進出
- ・ ダブルスで出場できるランクは、ペアとの合計レーティングで決まります。

## スティールダーツ

使用マシン：FIDODARTS

D-TOUR ARENAへご出場の方は、別途ホームページをご確認ください。

URL : [https://www.da-topi.jp/d-tour\\_2024/arena/](https://www.da-topi.jp/d-tour_2024/arena/)



## ゲームルール

- ・ 予選ロビン：Best of 3Legs/PRO501  
決勝トーナメント：Best of 5Legs/PRO501
- ・ ミドル：シンプルミドル
- ・ 01ゲーム  
先に残りの点数を0にしたチームが勝利です。  
どちらも0にできなかった場合は、残りの点数に関わらず、代表者のミドルで勝ったチームの勝利となります。ミドルの先攻/後攻は、対象レグと同じ順番です。ミドルで決着がつかなかった場合は、投げる順番を入れ替えて再度ミドルを行ってください。

## 先攻/後攻の決定方法

1レグ目：代表者がじゃんけんミドルをして、勝利したチームが先攻となります。決着がつかなかった場合は、投げる順番を入れ替えて再度ミドルをしてください。

以降のレグは、レグの勝敗に関わらず、先攻/後攻を入れ替えながら進行してください。

2レグ目：1レグ目で後攻だったチームが先攻となります。

3レグ目：2レグ目で後攻だったチームが先攻となります。

## ゲーム中の注意事項

- ・ダブルスのゲーム中にファースト/セカンドの入れ替えは出来ません。
- ・刺さっているダーツのスコアが有効となります。誤反応やダーツが弾かれた場合は、スコア修正をしてください。
- ・試合中の第三者からのアドバイスは禁止です。
- ・マシントラブルや誤操作があった場合は、対象レグから再試合をお願いします。  
※両者の同意が得られた場合は、中断した際の点数を再現して再開することができます。
- ・試合を行っている隣の空き台での練習は禁止です。
- ・参加者は会場内のアナウンスならびにお呼び出しがあった際には、早急にご対応をお願いします。
- ・報告などが無い状態で、アナウンス等に従わない場合はデフォルトとなります。
- ・ミスに乗じた歓声や過剰な応援は、相手チームや他の試合への妨害になるためお控えください。
- ・相手が構えているときの妨害行為は禁止です。
- ・運営事務局の指示/注意に従わない参加者は、デフォルトとなる場合があります。
- ・参加者がデフォルトとなった場合、以降のゲーム結果は全て「0-2」の不戦敗で処理されます。