

競技規定

- 大会概要
- ・ FIDODARTS トーナメントシステムを使用したスティールダーツのトーナメントです。
 - ・ 参加上限は128チーム（マシン1台につき4チームまで）
 - ・ 個人上限なし/チーム合計Rating29.99以下（申込時点）のチームが参加できます。
- ※参照Rt. » FIDODARTS : 01 (OI/DO)
- 試合内容
- ・ シングルエリミネーショントーナメント
- ※3位決定戦あり
- ・ ダブルス 501 (Open In/Double Out)
- ※大会を通して、ファーストとセカンドを入れ替えることはできません。
- ・ Best of 3Legs (2Leg先取)
 - ・ ラウンドリミット : 15ラウンド
- 試合
- ・ トーナメント表にてID、対戦相手、ショップを事前に確認してください。
 - ・ マシンのメインメニューから【OFFICIAL】 » 【TOURNAMENT】 » 【MATCH】 を選択し、チェックインをおこなってください。
 - ・ アナウンスはLINEにておこないます。
 - ・ 対戦の案内がありましたら、開始時間と相手を確認して試合を始めてください。
 - ・ 開始前の練習は2スロー（6本）をお願いします。
 - ・ 誤反応の修正は、店舗スタッフが確認のうえおこなってください。
 - ・ スローラインの両端から出て投げる場合には、スローラインの延長線上より後ろから投げてください。
 - ・ ダーツボードの中心からスローラインまでの対角線の長さは2930mmとします。
- ※誤差±10mmまで認められます。
- ・ 試合中にトラブルが発生した場合は、運営事務局までご連絡ください。
- ミドル
- ・ 投げる順番はランダムとなりますので、マシン指示の順番でおこなってください。
 - ・ ゲームの先攻/後攻は、ミドルで中心に近い選手が先攻となります。【Simple Middle】
- ※ブルに入る入らないに関わらず、ブル中心からの距離で決定します。
- ・ 1Leg目が先攻のチームは、奇数Legが先攻となります。
- スコア
- ・ ボードにダーツが刺さっているもの/刺さっている点数が有効となります。
 - ・ 誤反応またはダーツが抜けた場合は、店舗スタッフがスコア修正をおこなってください。
- ※修正は緑ボタンを押して、「スコアを修正する」にておこなってください。

- 先攻/後攻
- ・先攻と後攻を間違えた場合
- ＞正しい選手の順番になったら、「スコアを修正する」にて既に投げたダーツの点数を入力してください。
- ※例：1投目を投げてから気がついた場合
- »1投目はそのままボードに残しておく。
 - »本来の選手の順番になったら、「スコアを修正する」で1投目の点数を入力する。
 - »残りの2本を投げる。
- マシントラブル
- ・試合中にマシンが不具合を起こしてゲームを継続できなくなった場合、マシンを再起動してチェックインしなおすとゲームが再開されます。
 - ・再起動をおこなっても状態が改善しない場合、事務局へご連絡ください。
 - ・トーナメントシステムが不具合を起こした場合、通常のオンライン対戦を使用して試合をおこないます。
- ※通常のオンライン対戦においても、フォーマットやミドルタイプは変わりません。
- ドレスコード
- ・トップス
 - »指定なし（露出が多い服装はご遠慮ください）
 - ・ボトムス
 - »ロング丈のもの（デニム、ワンピースなども可）
- ※足が保護できないものはご遠慮ください。
- ・シューズ
 - »指定なし（サンダルなど足が完全に覆われていないものは禁止です）
- 注意事項
- ・【ONE80】リフレックスポイント/リフレックスコンバージョンポイントにつきましてはマシンの特性上、使用を禁止させていただきます。
 - ・運営の妨げとなるので、練習でゲームすることは禁止です。
 - ・第三者からのアドバイスは禁止です。
 - ・大会進行の妨害となる行為は禁止です。
 - ・事務局は主観的な判断によって、進行の妨害行為をおこなった選手を本大会から追放する権利を有します。
- ※デフォルト/追放になった場合、参加費の返金はおこないません。
- その他
- ・主催者は本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として当人の承諾なしに使用する権利を有します。
 - ・本イベントで使用している画像や動画などを無断で複製、転載することを禁止します。
 - ・不正行為などが発覚した際は、以後の大会参加をお断りさせていただく場合がございます。

運営の協力やマナーの確認など、ご協力をよろしくお願いいたします。