


競技規定

大会概要	FIDODARTSオンライン対戦機能を使用したスティールダーツのトーナメントです。
参加選手条件	以下の条件に該当する選手は、このプログラムに参加する事ができます。 <ul style="list-style-type: none">・満20歳以上・FIDODARTS 01 (0I/D0) Rating16 【PPR：55.67】以下であり、且つFIDOアプリに反映されていること。・店舗参加条件4名/店舗まで。 ※選出方法は各登録店舗によって異なる※・ルールに従い競技すること。・撮影された肖像権について、後に印刷物等に、当人の承諾なしに使用することを承諾できること。
レーティング上限	・FIDODARTS 01 (0I/D0) Rating16 【PPR：55.67】以下の方が参加可 ※申込時点※ HP参照
試合形式	オープンシングルス≫ Best of 3Legs (2Leg先取) 501 ≫オープンイン/ダブルアウト ≫ラウンドリミット15ラウンド 勝利条件 ≫①先に点数を0にした選手 ②規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合、ミドルで中心に近い選手の勝利となります。(46投) ※投げる順番は対象Legの順番で投げてください。 ※ミドル(コーク)については下記を参照ください。
トーナメント方式	シングルエリミネーション ※進行状況はn01にてご確認していただけます。
カードネームについて	・試合開始前に、アプリのトーナメント表の番号とカタカナの名前に変更してください。 変更例≫ 5 フィド タロウ
試合開始について	※アナウンスにつきましてはLINEを使用して行います。 ①アナウンス用LINE ②結果報告用LINE ・スタッフから対戦の案内があった場合、開始時間・対戦相手・コークの順番を確認してください。 ・開始前の練習は2スロー(6本)をお願いします。 ・審判にFIDOカードを渡し、対戦相手の店舗・NO、コークの順番を伝え試合を開始してください。 ・誤反応の修正・次のLegへの移行は審判、確認の上おこなってください。 ・オッキの後端から投げる。それよりも左右両側に出て投げる場合にはオッキ又はスローラインの延長線上より後ろからは認めます。 ダーツボードの中心からスローラインまでの対角線の長さは2930mmとする。対角線の長さは、誤差±10mmまで認められる。 ・試合中トラブルが発生し中断する場合は、審判に状況を伝え、大会事務局迄報告してください。 ※審判の指示に従わない、故意に中断し試合進行を遅らせた大会事務局が判断した場合、大会事務局は対象選手を追放する権利を持つ。
ゲームの先攻/後攻 ミドル(コーク)について	・n01にてNO・対戦相手・ショップを事前に確認してください。 ・トーナメントNOが小さい選手が対戦を申込で先にミドルを投げてください。 ・ゲームの先攻後攻は、ミドル(コーク)にて決定します。 ※ブルに入る入らないかわからずブルの中心からの距離で決定いたします。 ・ミドル(コーク)勝敗は、中心に近い位置に投げた選手が先攻となり、以後奇数レッグすべて先攻となります。 注意：2LEG目は負先ではございません。 ※マシン設定は『シンプルコーク』を選択してください。同店舗対決の場合、ミドルを行う前に設定が必要となります。

	<p>【同店舗対決の場合】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・マシンに実装されているミドル機能を使用します。 ・ミドルの前にコークタイプ『Simple Cork』に設定変更が必要となります。 ・15ラウンドでフィニッシュできなかった場合でのミドルでも、コークタイプの変更が必要となります。 <p>【n01LIVE使用の場合】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ミドル(コーク)は、インブル、アウトブル、ブル以外で判定します。 ・お互いインブル、アウトブル、ブル以外に刺さった場合、順番をいれかえ再度ミドルを行ってください。 ※優先順位：インブル > アウトブル > その他
スコアについて	<ul style="list-style-type: none"> ・ボードにダーツが刺さっているもの及び刺さっている点数が有効となります。 ・誤反応が起こった場合、選手は速やかに審判に報告してください。 ・誤反応又はダーツが抜けた場合はスコア修正を行ってください。
【点数修正について】	<ul style="list-style-type: none"> ・点数修正は、3本投げてから修正してください。ただし、残り点数が180以下からは誤反応が出た時点で修正して下さい。
先攻後攻間違えた場合について	<ul style="list-style-type: none"> ・先攻後攻間違えた場合、既に投げているダーツの点数は有効となり、刺さっているダーツはそのままにしておき、点数修正後抜いて下さい。 ・選手の順番になりましたら、残りのダーツを投げてから、『点数修正』にて3投の点数を入れてください。 ※例（1投目を投げて気が付いた場合） <ul style="list-style-type: none"> ①1投目はそのままボードに刺したままにしておく ②本来の選手の順番になったら残り2投を投げる ③3投の点数を『点数修正』で入力する
マシントラブル	<p>【同店舗対決の場合】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・試合が終わっていない場合は正規の順番で再試合を行ってください。試合が成立してる場合は次のLEGは順番を戻し開始してください。 ※例≫先攻→先攻→後攻 <ul style="list-style-type: none"> ・停電・マシントラブル等でゲームの継続が不可能になった場合、そのレッグの最初から再試合となる。 ・フィニッシュした際にトラブルが起こった場合（マシンに記録が残らなかった場合）につきましても再試合となります。 ※マシンのデータが残った対戦が有効となります。 ・担当者は速やかに運営事務局に報告の上、指示に従ってください。 ・マシンが作動しない場合、オフライン状態になった場合、n01トーナメントシステムの【n01LIVE】を使用し、スコア入力は審判が行ってください。 <p>・n01URL≫ https://nakka.com/n01/menu/ </p>
審判	<ul style="list-style-type: none"> ・大会事務局が指定した選手は審判をしていただく場合がございます。 ・1試合に対し、1名の審判を配置してください。 ・審判は、選手よりFIDOカードを必ずかり、マシン操作、反応の確認、スコアの記入を行ってください。

<p>ドレスコード</p> <p>注意事項</p> <p>その他</p>	<p>【下記手順にて行ってください】</p> <p>①-トーナメント表（n01）にて対戦相手を確認し、以後マシン操作して開始してください。 ※申込/承認・ミドルの順番を必ず確認してください。 ※トーナメントN0の大きい方は事務局の指示がない限り対戦の申込はしないでください。</p> <p>②-誤反応が出た場合、スコア修正のポップを対戦相手に見せ、スコアの修正を行ってください。</p> <p>③-フィニッシュの際は目視で確認してください。その際審判が確認するまで選手にダーツに触れさせないでください。</p> <p>④-スタッツは毎レッグごと記録してください。</p> <p>⑤-試合が終わったら店舗スタッフに終了したことを報告してください。 ※その他詳細につきましては運営スタッフにご確認ください。</p> <p>・Tシャツ・ポロシャツ可 ※露出が多い服装はご遠慮ください。 ・長ズボン（ジーパン・スカート等可） ※短パンなどはご遠慮ください。 ・サンダル・クロックス・ハイヒールなど足が保護できないものは禁止。</p> <p>・【ONE80】リフレックスポイント/リフレックスコンバージョンポイントにつきましてはマシンの特性上、使用を禁止させていただきます。 ・運営の妨げとなりますので練習でゲームすることは禁止とします。 ・第三者からのアドバイスは禁止です。 ・指定時間に会場にいないなどの悪質な遅延行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない際には、失格となる場合がございます。 ・審判の指示に従わない、故意に中断し試合進行を遅らせたと大会事務局が判断した場合、大会事務局は対象選手を追放する権利を持ちます。 ・その他本大会への妨害、参加がふさわしくないと主催者が判断した際には、ご参加をお断りする場合がございます。 ※デフォルトになった場合、参加費の返金はいりません。</p> <p>・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、本人の承諾なしに使用する権利を有します。 ・本イベントで使用している画像・動画等の無断での複製・転載を禁止します。</p> <p>・店舗様には運営協力及びマナーの確認等ご協力をお願いいたします。 不正等発覚の際は 以後の参加をお断りさせていただく場合がございます。</p> <p style="text-align: right;">主催： 株式会社 メインイベント</p>
--------------------------------------	--