

競技規定

大会概要	FIDODARTSリーグシステムを使用したスティールダーツのトーナメントです。
参加選手条件	以下の条件に該当する選手は、このプログラムに参加することができます。 <ul style="list-style-type: none">・FIDODARTS 01(OI/DO) チーム合計Rating42.99以下であり、なおかつFIDOアプリに反映されていること・上限は64チーム(マシン1台につき1チームまで)・ルールに従い競技すること・撮影された肖像権について、印刷物など、当人の承諾なしで使用することに承諾できる方
レーティング上限	FIDODARTS 01(OI/DO) 個人上限なし・チーム合計Rating42.99以下(申込時点)
試合形式	予選ロビン ≧5Legs全消化 決勝トーナメント ≧Best of 5 Legs(3Leg 先取) ①トリオス 501(Open In/Open Out) ②シングルス 301(Open In/Open Out) ③シングルス 501(Open In/Double Out) ④シングルス 501(Open In/Double Out) ⑤トリオス 501(Open In/Double Out) <ul style="list-style-type: none">・大会中、オーダーは自由に変更することができます。・試合が始まったら、その試合が終わるまではオーダーを変更することはできません。・ラウンドリミット 301 ≧10ラウンド 501 ≧15ラウンド・ゲーム代 301 ≧100円 501 ≧200円
トーナメント方式	予選ロビン ≧ 決勝トーナメント(シングルエリミネーション) <ul style="list-style-type: none">・予選ロビンの上位2チームが決勝トーナメント進出 【予選ロビンの順位決定方法】 1. 獲得ポイント数(1Leg勝つごとに1ポイント) 2. 勝利数 3. 直接対決結果 4. 勝利Leg数 5. チームレーティング
カードネーム	・試合開始前に、トーナメントIDとカタカナでフルネームに変更してください。 例 ≧【5】フィド タロウ
試合開始について	・マシンのメインメニューから【OFFICIAL】≧【LEAGUE】を選択し、チェックインをおこなってください。 ・アナウンスはLINEにておこないます。 ・店舗スタッフから対戦の案内がおこなわれたら、開始時間と対戦相手を確認してください。 ・開始前の練習は2スロー(6本)でお願いします。 ・誤反応の修正や次Legへの移行は、店舗スタッフが確認のうえおこなってください。 ・スローラインの両端から出て投げる場合には、スローラインの延長線上より後ろから投げてください。 ※ダーツボードの中心からスローラインまでの対角線の長さは2930mmとします。 ※対角線の長さは、誤差±10mmまで認めます。 ・試合中にトラブルが発生した場合は、店舗スタッフに状況を伝え、運営事務局まで報告してください。

ミドル(コーク)について

- ・ロビン表またはトーナメント表にてID、対戦相手、ショップを事前に確認してください。
- ・投げる順番はランダムとなりますので、マシン指示の順番でおこなってください。
- ※ミドルタイプは【Regular Cork】(インナーブル>アウターブル>その他は距離にて決定)
- ※お互いインナーブルもしくはアウターブルの場合、順番を入れ替えて再投
- ・1Leg目に先攻をとったチームは、以降の奇数Legが先攻となります。

スコアについて

- ・ボードにダーツが刺さっているものおよび、刺さっている点数が有効となります。
- ・誤反応が起こった場合、選手は速やかに店舗スタッフへ報告してください。
- ・誤反応または、ダーツが抜けた場合はスコア修正をおこなってください。
- ※修正はマシン操作でおこなってください。

先攻と後攻について

- ・必ずマシンで決定した選手から投げてください。
- 【先攻と後攻を間違えていた場合】
- ・正しい選手の順番になったら、「スコアを修正する」にて既に投げたダーツの点数を入れてください。
- ※例 >> 1投目を投げてから気がついた場合
- ・1投目はそのままボードに残しておく。
- ・本来の選手の順番になったら「スコアを修正する」で1投目の点数を入力する。
- ・残りの2本を投げる。

マシントラブル

- 【停電・マシントラブルなどでゲームを中断した場合】
- ・ゲーム中マシンが不具合を起こしてゲームを継続出来なくなった場合、マシンを再起動して再度チェックインするとゲームが再開されます。
- ・上記の操作をおこなっても状態が改善しない場合、事務局へご連絡ください。
- 【トーナメントシステムのトラブルの場合】
- ・通常のオンライン対戦を使用して試合をおこないます。
- ・ミドルタイプは【Regular Cork】(インナーブル>アウターブル>その他は距離にて決定)
- ※お互いインナーブルもしくはアウターブルの場合、順番を入れ替えて再度おこなう。
- ・ミドル(コーク)を投げる順番はランダムとなりますので、マシンが指示した順番でおこなってください。
- ※トラブルが起こった場合は、速やかに運営事務局に報告のうえ、指示に従ってください。

コントロールについて

- ・店舗スタッフは、選手よりFIDOカードを受け取り、マシン操作、反応の確認、スコアの修正をおこなってください。
- 【試合の流れ】
- ・ロビン表またはトーナメント表にて対戦相手を確認し、以降のマシン操作をおこなってください。
- ※【OFFICIAL】>>【LEAGUE】を選択し、チェックインをおこなってください。
- ・誤反応が出た場合はスコアの修正をおこなってください。
- ・フィニッシュの際は目視で確認してください。
- ※店舗スタッフが確認するまで、選手はダーツに触れないでください。
- ・試合が終わったら、店舗スタッフへ終了したことを報告してください。
- ※そのほか詳細につきましては、運営事務局にご確認ください。

- ドレスコード**
- 【トップス】指定なし ※露出が多い服装はご遠慮ください。
 - 【ボトムス】ロング丈のもの(ジーパン、スカートなども可) ※足が保護できないものはご遠慮ください。
 - 【靴】サンダル、クロックス、ハイヒールなど足が保護できないものは禁止です。
- 注意事項**
- ・【ONE80】リフレックスポイント/リフレックスコンバージョンポイントにつきましてはマシンの特性上、使用を禁止させていただきます。
 - ・運営の妨げとなるので、練習でゲームすることは禁止です。
 - ・第三者からのアドバイスは禁止です。
 - ・指定時間に会場にいないといった悪質な遅延行為、相手を挑発するような行為などがみられる場合や、運営事務局の指示に従わないと判断した場合には、失格となります。
 - ・店舗スタッフの指示に従わなかったり、故意に中断し試合進行を遅らせた場合と運営事務局が判断した場合、運営事務局は対象選手を追放する権利を持ちます。
 - ・そのほか本大会への妨害をおこなったり、参加がふさわしくないと主催者が判断した際には、ご参加をお断りする場合がございます。
 - ※デフォルトになった場合、参加費の返金はおこないません。
- その他**
- ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、本人の承諾なしに使用する権利を有します。
 - ・本イベントで使用している画像、動画などを無断で複製、転載することを禁止します。
 - ・不正行為などが発覚した際は、以後の大会参加をお断りさせていただく場合がございます。
 - 【店舗スタッフ様へ】運営の協力やマナーの確認など、ご協力をよろしくお願いいたします。